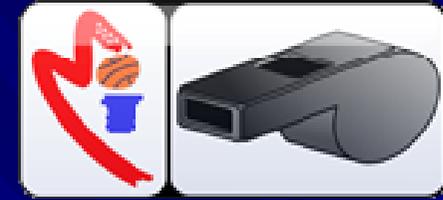


**RESUMEN DE LOS
CAMBIOS A LAS REGLAS
QUE SE APLICARÁN EN
LAS COMPETICIONES DE
LA FBM DURANTE LA
TEMPORADA 2012/2013**

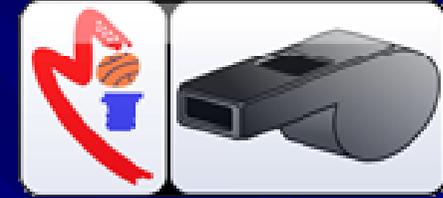


LAS IMÁGENES DE LAS REGLAS QUE APARECEN EN ESTA PRESENTACIÓN SE CAPTURARON DE LAS REGLAS FIBA 2012 EN ESPAÑOL DISPONIBLES EN:

<http://www.feb.es/documentos/archivo/pdf/arbitros/ReglasOficialesFIBA2012.pdf>

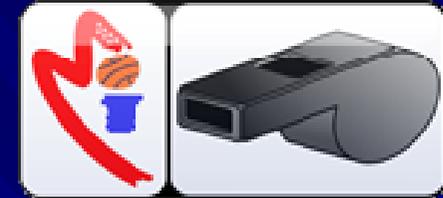
SI QUERÉIS PROFUNDIZAR MÁS CON “INTERPRETACIONES 2012”:

<https://www.clubdelarbitro.com/articulos/634335.pdf>



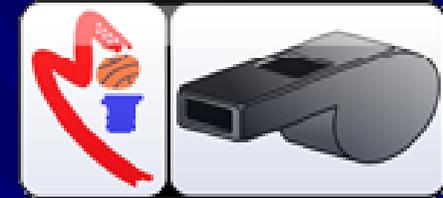
**EN LAS COMPETICIONES
FBM **NO** SE APLICARÁN
LOS CAMBIOS
CORRESPONDIENTES A:**

- **NUEVA FORMA DE LA ZONA RESTRINGIDA**
- **NUEVA ZONA DE CANASTA DE TRES PUNTOS**
- **SEMICÍRCULO DE NO CARGA**
- **NUEVA REGLA DE 24''**



**EN LA CATEGORÍA
INFANTIL PREFERENTE,
MASCULINO Y FEMENINO,
SE APLICARÁN LAS
MISMAS REGLAS FIBA QUE
RIGEN CATEGORIAS
SUPERIORES**

CAMBIOS ESPECIFICOS A APLICAR DURANTE LA TEMPORADA 12/13 SOBRE LAS REGLAS FIBA



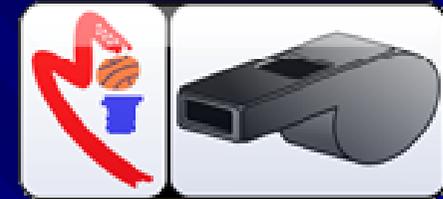
HAY UN CAMBIO EN LA DENOMINACIÓN DEL CONJUNTO DE LOS COMPONENTES DEL BANQUILLO, PASAN A LLAMARSE “PERSONAL DE BANQUILLO”

2.4.5 Zonas de banquillo de equipo

Las zonas de banquillo de equipo se marcarán fuera del terreno de juego delimitadas por dos (2) líneas, como se muestra en el Esquema 1.

Debe haber catorce (14) asientos disponibles en la zona de banquillo de equipo para el personal de banquillo del equipo, que consiste en los entrenadores, entrenadores ayudantes, sustitutos, jugadores excluidos y acompañantes de equipo. Cualquier otra persona se situará al menos dos (2) metros detrás del banquillo de equipo.

EN MUCHOS ARTÍCULOS APARECE ESTE CAMBIO DE TERMINOLOGÍA SIN HABER CAMBIOS CONCEPTUALES

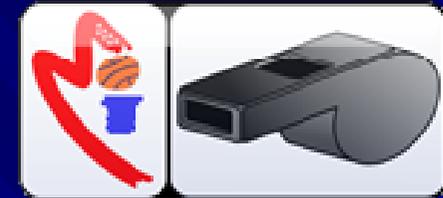


Art. 7 Entrenadores: Obligaciones y derechos

- 7.5 El entrenador o el entrenador ayudante, pero solo uno de ellos al mismo tiempo, está autorizado a permanecer de pie durante el partido. Podrán dirigirse verbalmente a sus jugadores durante el partido siempre que permanezcan dentro de sus zonas de banquillo de equipo. El entrenador ayudante no se dirigirá a los árbitros.

Art. 9 Comienzo y final de un período o del partido

- 9.8 Un período, período extra o partido finalizará cuando suene la señal del reloj de partido indicando el final del tiempo de juego. Cuando el tablero esté equipado con iluminación alrededor de su perímetro, la iluminación prevalece sobre la señal sonora del reloj de partido.



Art.17 Saque

17.2.4 Cuando el reloj de partido muestre 2:00 minutos o menos del cuarto período y de cualquier periodo extra, después de un tiempo muerto concedido al equipo que tiene derecho a la posesión del balón en su pista trasera, el saque **consiguiente** se administrará en la línea de saque en su pista delantera, enfrente de la mesa de oficiales.

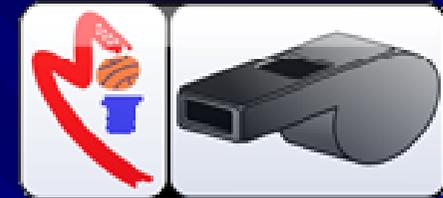
Art.18 Tiempo muerto

18.2.8 No se concederá tiempo muerto al equipo que ha convertido una canasta al detenerse el reloj de partido **muestre 2:00 minutos o menos del cuarto período y** de cualquier período extra, a menos que un árbitro haya interrumpido el partido.

Art.19 Sustituciones

19.2.2 Una oportunidad de sustitución **comienza** cuando:

- Para ambos equipos, el balón queda muerto, el reloj de partido está parado y el árbitro ha finalizado su comunicación con la mesa de oficiales.
- Para ambos equipos, el balón queda muerto después de un último o único tiro libre convertido.
- Para el equipo que recibe la canasta, se convierte una canasta de campo **cuando el reloj de partido muestre 2:00 minutos o menos del cuarto período y** de cualquier período extra.



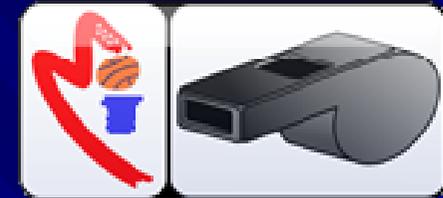
Art.19 Sustituciones

19.3 Procedimiento

- 19.3.1 Sólo un sustituto tiene derecho a solicitar una sustitución. Lo hará él (ni el entrenador ni el entrenador ayudante) personándose en la mesa de oficiales y solicitando claramente una sustitución, realizando la señal convencional correcta con las manos, o sentándose en la silla de sustitutos. Debe estar preparado para jugar de inmediato.

Art.28 Ocho segundos

- 28.1.2 El equipo ha pasado el balón a pista delantera cuando:
- El balón, que no está siendo controlado por ningún jugador, toca la pista delantera.
 - El balón toca o es legalmente tocado por un atacante que tiene ambos pies completamente en contacto con su pista delantera.
 - El balón toca o es legalmente tocado por un defensor que tiene parte de su cuerpo en contacto con su pista trasera.
 - El balón toca a un árbitro que tiene parte de su cuerpo en contacto con la pista delantera del equipo con control del balón.
 - Durante un regate desde pista trasera hacia pista delantera, el balón y ambos pies del jugador que efectúa el regate están completamente en contacto con la pista delantera.



Art.33 Contacto: principios generales

33.5 Defensa a un jugador sin control de balón

Un jugador que no tiene control de balón tiene derecho a desplazarse libremente sobre el terreno de juego y a situarse en cualquier posición que no esté ya ocupada por otro jugador.

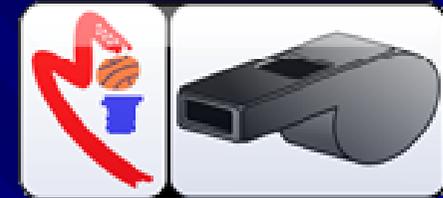
Al defender a un jugador sin control de balón **deben aplicarse los elementos de tiempo y distancia**. Un defensor no puede ocupar una posición tan cercana a la trayectoria de un adversario en movimiento ni hacerlo de manera tan rápida que este último no tenga tiempo o distancia suficientes para detenerse o cambiar de dirección.

La distancia es directamente proporcional a la velocidad de adversario, nunca menos de un (1) **ni más de dos (2) paso normal**.

Si un defensor no respeta los elementos de tiempo y distancia al adoptar su posición inicial legal de defensa y se produce un contacto con un adversario, el defensor será el responsable del mismo.

Una vez que el defensor ha establecido una posición inicial legal de defensa puede desplazarse para defender a su adversario. No puede impedir que lo rebase interponiendo en su camino los brazos, hombros, caderas o piernas. Puede girarse, dentro de su cilindro, para evitar una lesión.

Art.43 Tiros libres



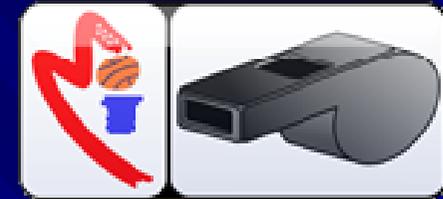
43.3.1 Si se convierte un tiro libre y la violación la comete el lanzador el punto no será válido.

Se ignorará cualquier otra violación de cualquier jugador que se produzca justo antes, aproximadamente al mismo tiempo o tras la violación cometida por el lanzador del tiro libre.

Se concederá a los adversarios un saque en la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que queden por administrar uno o más tiros libres o una penalización que conlleve un saque.

Art.49 Cronometrador: Obligaciones

- Detendrá el reloj de partido cuando:
 - Finalice el tiempo de juego de un período, si el propio reloj de partido no lo detiene automáticamente.
 - Un árbitro hace sonar su silbato estando el balón vivo.
 - Se consigue una canasta en contra del equipo que ha solicitado un tiempo muerto.
 - Se consigue una canasta cuando el reloj de partido muestra 2:00 minutos o menos del cuarto período y de cualquier período extra.
 - Suena la señal de veinticuatro (24) segundos mientras un equipo tiene el control de balón.



Art.50 Operador **del reloj** de veinticuatro (24) segundos: Obligaciones

1. Se detendrá y volverá a veinticuatro (24) segundos, y no mostrará ninguna cifra, tan pronto como:

- El balón entre legalmente en el cesto.
- El balón toque el aro del cesto de los adversarios (a menos que se encaje entre el aro y el tablero)
- Se conceda a ese equipo un saque desde pista trasera **o tiros libres**.
- **Se conceda a ese equipo uno o más tiros libres.**
- La infracción a las reglas la cometa el equipo con control del balón.

50.4 **Apagará el dispositivo, después de que el balón quede muerto y se haya detenido el reloj de partido en cualquier período cuando:**

- **Cualquier equipo obtenga un nuevo control de balón y queden menos de veinticuatro (24) segundos en el reloj de partido.**

OCTUBRE 2012

Departamento Técnico

Comité de árbitros de la FBM