



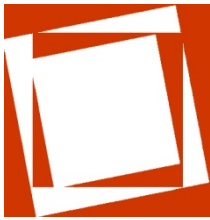
Índice

1. ya que estoy aquí...
2. mi etapa de entrenador...
3. ¿sabéis dónde os metéis?
4. Boomers, X, Y, Gamers...

A los jóvenes de ahora les encanta el lujo; tienen malos modos, desprecian la autoridad, permiten la falta de respeto hacia los mayores y prefieren charlar a hacer ejercicio.

Los jóvenes de ahora son tiranos...





mix ideas

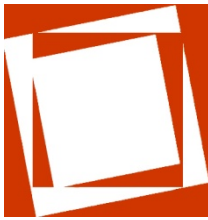
ya que estoy aquí...

a. No entrenéis, disfrutad:...



QUITATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCA!





mix ideas

ya que estoy aquí...

b. No habléis con los padres



QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCÁ!

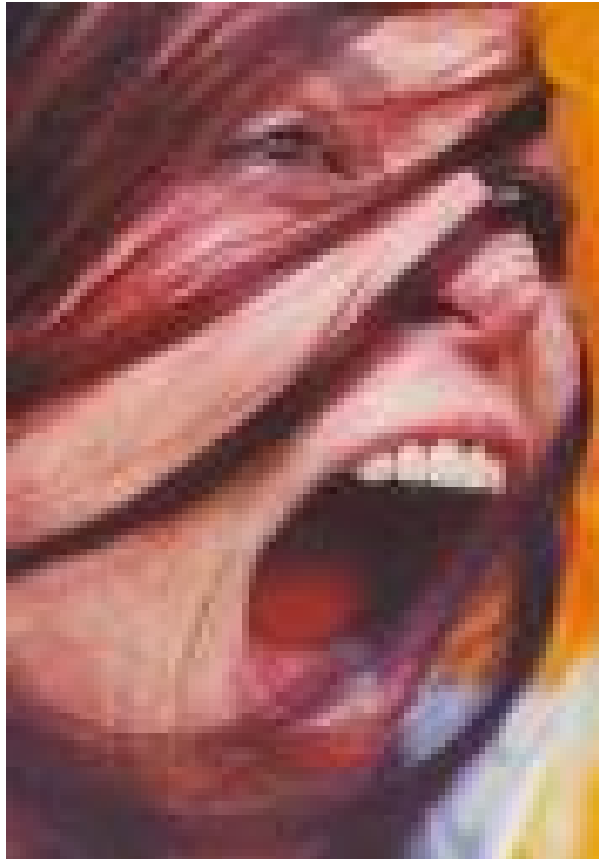




mix ideas

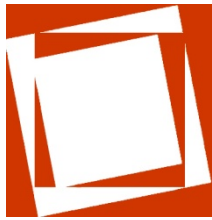
ya que estoy aquí...

b. No habléis con los padres. OS LO DIJE...



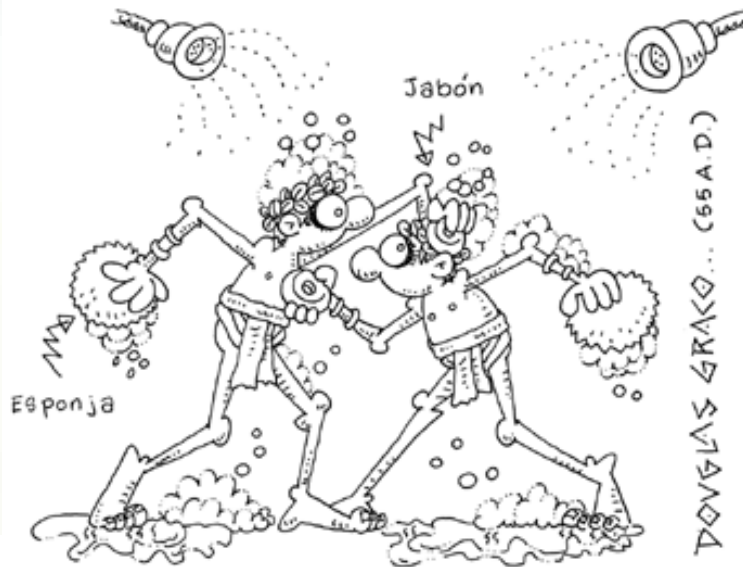
QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCA!





ya que estoy aquí...

- c. ¡Es de obligado cumplimiento! LOS VALORES.
 - a. Ducharse después de entrenar
 - b. Atarse correctamente las zapatillas





mix ideas

ya que estoy aquí...

b. Fomentar el caos, no el orden



Lo establecido
Sin Sorpresas
Rutina
Etc...



Sorpresa
Imaginación
Mejora inesperada
Mejoras en varias facetas
Creación

QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCA!





mix ideas

mi etapa de entrenador

- Resultados deportivos
- Resultados personales
- Otro contexto...

QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCÁ!





mix ideas

¿sabéis donde os metéis?

- Findes ocupados
- Novia/ Novio
- Otros (curro, relaciones personales, familiares, sexuales, ...)

QUITATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCÁ!





mix ideas

Boomers, X, Y, Gamers...



QUITATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCÁ!



Boomers, X, Y, Gamers...

(según Wikipedia)

En [España](#) se designa así al periodo de mayor [natalidad](#) que ha tenido este país, entre [1957](#) y [1977](#), y que incrementó notablemente su [población](#). Este proceso tuvo una media de diez años de retraso respecto al mismo fenómeno en el resto de [Europa Occidental](#) y [Estados Unidos](#).

Este grupo estableció las bases de una nueva sociedad, con sus costumbres, con su ropa su música y sus demandas políticas. Los mercadólogos visionarios desarrollan programas específicos para atender las necesidades y expectativas de los baby boomers. Productos inteligentes presentados de tal forma que se evita sentir viejo o débil a este grupo, al mismo tiempo que brindan comodidad, confianza y solución.





Boomers, X, Y, Gamers...

(según Wikipedia)

El término **Generación X** se usa normalmente para referirse a las personas nacidas en los [años 1970](#) (mayores de 40 años). También se ha definido como las personas que vivieron sus años de [adolescencia](#) en los [años 1980](#), nacidos tras los del [baby boom](#).

El término se acuñó en 1964, para definir una serie de conductas en los jóvenes británicos que rompían las pautas y costumbres anteriores. El estudio original hablaba de actitudes en los adolescentes como no creer en Dios, no gustarles la Reina, tener relaciones sexuales antes del matrimonio y no respetar a sus padres. Por tanto, se trata de un concepto más cultural que demográfico, que no describiría el conjunto de todas las personas de todos los países del mundo que nacieron en una determinada [generación](#).





Boomers, X, Y, Gamers...

(según Wikipedia)

La **generación Y** es la sucesora la [generación X](#).

Se refiere a personas nacidas a partir de [1982](#).

También se usan otro términos, como "Generación Why" (por la analogía fonética y tratando también de expresar un carácter crítico común a la mayoría de la generación), "Millenials", "Internet Generation" (especialmente para referirse a la última franja de edad) y otros términos similares relacionados con tecnologías muy unidas a esta generación: Google Generation, iGeneration, etc.

Esta fue la última generación que vio la [Guerra fría](#) por los pocos recuerdos que tiene desde la niñez, en tecnología le toco vivir el auge de la [Internet](#), la transición del [DOS](#) al [Windows](#), jugó desde el [Atari](#) hasta la [Xbox 360](#). Se cree que esta generación es abierta a temas polémicos y a familias no tradicionales.





Boomers, X, Y, **Gamers**...

Los VideoJugadores

Algún dato:

En EEUU el 92% de los niños de 2 a 16 años tiene acceso a videojuegos

¿qué les diferencia?

La tele vs. El videojuego

Ver frente a hacer

Aprender haciendo

Saber y Saber





Boomers, X, Y, **Gamers**...

Todo es diversión. Todo es un juego

Entiendo el trabajo como fin del objetivo

No me importa la desilusión, el fracaso. Vuelvo a empezar

Aprender del equipo y no del entrenador

Matar a los jefes, no porque me putea, si porque no sabe

Me fío de lo escrito, de lo válido (control del mapa)

Visión y comprensión múltiple(ven, hacen y deciden a la vez)

No me fio de lo que no veo

No les importa tomar responsabilidades y liderar





Boomers, X, Y, **Gamers...**

Pero, qué es un videojuego?

UN MUNDO VIRTUAL, PERO ES SU MUNDO,

QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCA!





Boomers, X, Y, **Gamers...**

¿qué enseñan los videojuegos?

La función del individuo

Eres la estrella, el centro de atención.

Eres el jefe, puedes hacer, deshacer y tomar decisiones.

Eres un cliente, y el cliente siempre tiene razón.

Eres un experto.

Eres un tipo duro; nada duele físicamente.

QUÍTATE LA GORRA DE ENTRENADOR, EDUCA!





Boomers, X, Y, **Gamers...**

¿qué enseñan los videojuegos?

Cómo funciona el mundo

Siempre hay una respuesta, aunque no la encuentres lo sabes.

Todo es posible.

El mundo es lógico y agradable. Es básicamente justo; aleatorio, pero no inexplicable.

Casi siempre lo mejor es el método del ensayo y error.

Las cosas son (irrealmente) simples.





Boomers, X, Y, **Gamers**...

¿qué enseñan los videojuegos?

Cómo se relaciona la gente

Competitividad.

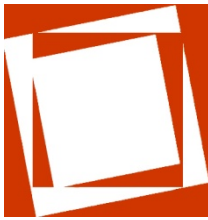
Relaciones estructuradas y muy limitadas.

Estás solo.

Los jóvenes mandan.

La gente es simple: los personajes son caricaturas, y sus comportamientos y personalidades son básicos.





Boomers, X, Y, **Gamers**...

¿qué enseñan los videojuegos?

Qué deberías hacer

Rebelarte.

Ser un héroe.

Relacionarte con gente que comparte tus experiencias y no tu bagaje cultural.

Labrarte tu camino.

Cambiar de juego y a divertirse.





Boomers, X, Y, **Gamers**...

Resumiendo...

- estos chavales son diferentes
- tenéis que ser imaginativos, no sus amigos
- debéis dejarles que os sorprendan, lo harán
- introducir valores individuales y grupales
- vosotros no importáis, importa el grupo y el individuo
- deberéis entender algo tan complicado como un basquet que todavía no ha nacido...



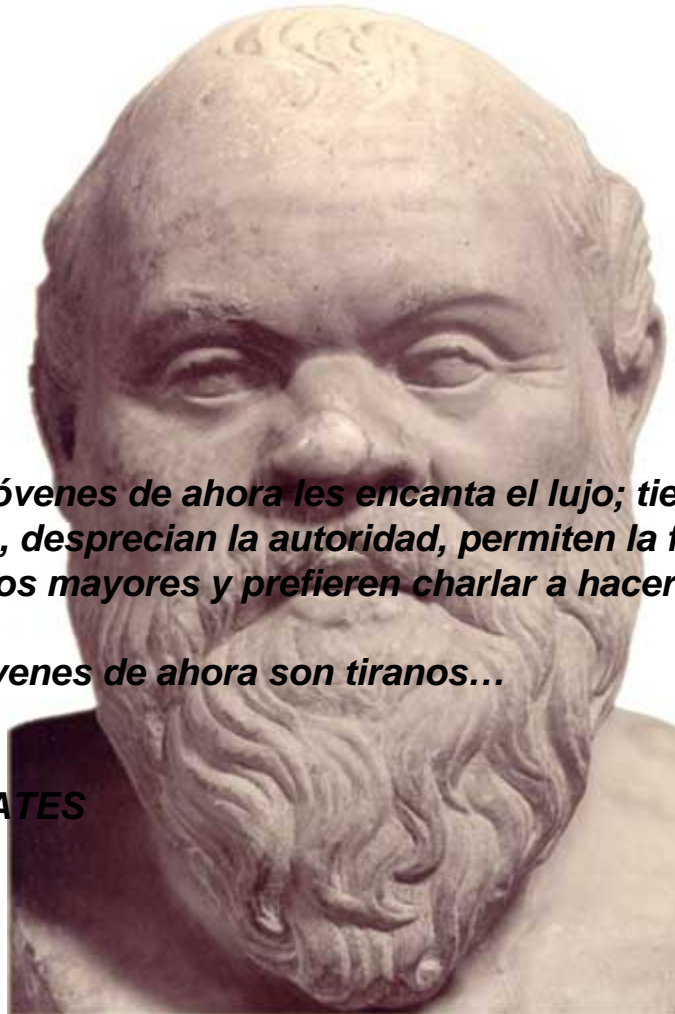


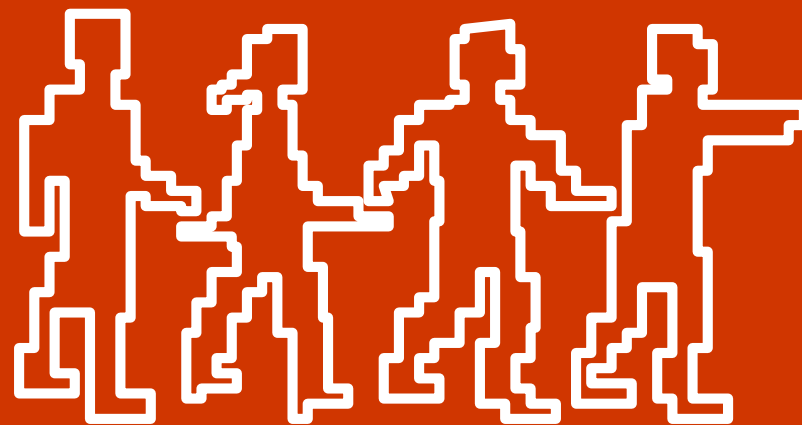
Boomers, X, Y, **Gamers...**

A los jóvenes de ahora les encanta el lujo; tienen malos modos, desprecian la autoridad, permiten la falta de respeto hacia los mayores y prefieren charlar a hacer ejercicio.

Los jóvenes de ahora son tiranos...

SÓCRATES





una conferencia elaborada por
josé luis alderete vincent

