



REGLAMENTO 3X3

- 1.- La regla más importante es el juego limpio.
- 2.- Cada equipo deberá nombrar un capitán que será su representante único.
- 3.- Los Equipos estarán formados por 3, 4 ó 5 jugadores, no pudiéndose inscribir ni cambiar a ningún jugador una vez iniciado el Torneo. Todos los partidos deben comenzar con 3 jugadores y pueden terminar con 1 jugador. Ningún jugador podrá jugar en dos equipos diferentes.
- 4.- El partido finalizará cuando uno de los equipos haya conseguido anotar 16 puntos, sacando 2 puntos de ventaja al equipo contrario, o cuando se jueguen los 20 minutos reglamentarios a reloj corrido, excepto el último minuto. En este caso, ganará el partido el equipo que vaya por delante en el marcador en ese momento. Si se llega al final de los 20 minutos de partido con empate, se jugará una prórroga a 3 puntos, sin diferencia de dos.
- 5.- Está prohibido hacer mates como norma general.
- 6.- La primera posesión, tanto del partido como de la prórroga, sí la hubiera, se decidirá por sorteo.
- 7.- Las faltas e infracciones las pitarán los propios jugadores, en caso de desacuerdo en alguna apreciación, se someterán al dictamen del encargado de pista, quién se encargará de controlar el marcador y las faltas.
- 8.- Las situaciones de luchas suponen siempre la posesión del balón para el equipo que defiende.
- 9.- Cada canasta vale 1 punto, incluido el tiro libre, excepto las conseguidas más allá de la línea de 6,25, que valdrán 2 puntos.
- 10.- Después de cada cambio de posesión de balón, bien por canasta, bien rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 6,25, y para reiniciar el juego el balón deberá ser tocado por un jugador del equipo defensor. (La infracción de esta norma conllevará la pérdida de posesión y la anulación de la canasta, si la hubiera). El rebote ofensivo puede seguir siendo jugado sin salir de la línea de triple.
- 11.- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda o línea de fondo por donde haya salido.
- 12.- Si un jugador recibe una falta en el momento de tirar a canasta y ésta es transformada, contará y el balón cambiará de posesión. Cuando la canasta no es transformada se realizará un único tiro libre donde no habrá rebote y una vez lanzado, la posesión del balón pasará al otro equipo. Lo mismo ocurrirá en los tiros desde la línea 6,25, concediendo 2 tiros libres si la misma no se ha convertido.
- 13.- El jugador que cometa 5 faltas personales quedará eliminado del partido.
- 14.- A partir de la séptima falta de equipo, incluida esta, todas las faltas personales se sancionarán con un tiro libre y con la conservación de la posesión de balón por parte del equipo atacante.
- 15.- En cualquier caso, las faltas personales en ataque solamente supondrán un cambio en la posesión de balón, aunque sí se contabilizarán como faltas de equipo.
- 16.- Cualquier conducta antideportiva de algún jugador, supondrá la descalificación inmediata de su equipo.
- 17.- La sustitución de un jugador se permitirá cuando el balón no esté en juego.
- 18.- No existen los tiempos muertos.
- 19.- Existen 5 minutos de cortesía. El partido se dará por ganado 2-0 al equipo que comparece.
- 20.- La inscripción en este Torneo supone el conocimiento y la total aceptación de las anteriores normas. Cualquier circunstancia no contemplada en ellas será competencia exclusiva del Comité Organizador o personas en quien delegue este, y su decisión será última e inapelable.