



REGLAMENTO GENERAL - XXX TORNEO CABRINI DE BALONCESTO

1. El torneo se jugará por el sistema de liga triangular, todos contra todos en todas las categorías.
2. La puntuación por partido para los equipos será la vigente en el reglamento de la Federación Española de Baloncesto, es decir:
 - DOS puntos por partido ganado.
 - UN punto por partido jugado y perdido.
3. En todas las categorías, en caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se jugarán prórrogas de cinco minutos hasta que alguna de ellas finalice con ventaja de algún equipo (tanto en Basket como Minibasket).
4. Se proclamará campeón al equipo que más puntos consiga en su categoría. En caso de empate a puntos entre dos equipos, quedará campeón el que resultara vencedor en su enfrentamiento directo. En caso de triple empate, será campeón el que obtenga mayor diferencia a favor entre los puntos obtenidos y los encajados. Si aún persistiera el empate, se determinará el ganador por mejor coeficiente (cociente entre puntos obtenidos y encajados).
5. Los clubes participantes deberán presentar las licencias federativas correspondientes a la presente temporada o DNI. En BASKET será necesario presentar, por lo menos CINCO jugadores, en MINIBASKET y PREINFANTIL serán OCHO jugadores el mínimo a presentar.

Si algún equipo presenta algún jugador que no aporte en el momento de comienzo del partido su correspondiente ficha federativa o DNI, el partido se jugará normalmente, y en la parte posterior del acta se reflejará dicha circunstancia para que en el siguiente partido que deba jugar dicho equipo (o, si es el último, antes de la finalización último partido oficial del campeonato), presente los documentos acreditativos del referido jugador o jugadores. En el caso de no realizarlo, los resultados obtenidos quedarán pendientes de la decisión que tome el Comité Técnico del Torneo. Si en un partido de MINIBASKET, un equipo no presentara el mínimo de ocho jugadores, pero presentase al menos cinco, el partido se jugará, pero el resultado quedará a expensas de lo que resuelva el Comité Técnico del Torneo.

6. El reglamento de juego que se aplicará en cada categoría será el recogido en las reglas Oficiales publicadas, tanto por la FBM (Federación de Baloncesto de Madrid) como ECMADRID (Escuelas Católicas de Madrid) según corresponda. excepto los apartados 1, 3-4, 6-13 y 21 de las "Reglas de Juego del Campeonato de Madrid MiniBasket – Temporada 2008-2009" de la FBM que no serán de aplicación a las categorías de MINIBASKET.
7. Para cualquier caso y circunstancia que no estén contemplados en los puntos anteriores (incomparecencias, expulsiones, etc.), el Comité Técnico del Torneo tomará la decisión pertinente, siendo esta de carácter irrevocable. Cualquier incidente o comportamiento indecoroso por parte cualquier miembro de un equipo, podrá dar lugar a que dicho equipo sea expulsado del Torneo.





8. En caso de tener que anular los partidos por lluvias o por causas de fuerza mayor se seguirán las normas que se exponen a continuación.

MINIBASKET :

- Sí el partido no ha dado comienzo se intentará reprogramar.
- Si se está jugando el resultado será el que se diera justo antes de la suspensión.

BASKET:

- Sí el partido no ha dado comienzo se intentará reprogramar.
- Sí la suspensión se produce antes o durante el descanso el resultado se contará como empate (un punto para cada equipo) y se dará como válida para el average la diferencia de puntos para posibles empates a puntos.
- Sí se produjese después del descanso será considerado como válido el resultado que se diese en el momento de la suspensión

9. La entrega de Trofeos y Premios se realizará a la finalización del último partido del Torneo, el domingo 14 de junio de 2009. Se ruega a todos los equipos su presencia en dicho acto.

Importante:

- **Se ruega a todos los equipos participantes, árbitros y auxiliares, mantengan una rigurosa puntualidad en la hora de comienzo de los partidos.**
- **Los equipos de Cabrini siempre vestirán la camiseta de color verde, en caso de coincidencia con algún equipo será el equipo visitante el que tendrá que variar el color de su camiseta.**

REGLAMENTO DEL CONCURSO DE TRIPLES

1. Todos los clubes que deseen inscribir jugadores en este concurso deberán entregar debidamente cumplimentado el Boletín de Inscripción a cualquier miembro de la organización con una antelación mínima de media hora antes de la celebración del Concurso cuya realización está inicialmente prevista a media mañana del sábado 13 de junio de 2009.

2. Habrá dos categorías: Basket y Minibasket.

3. Se lanzarán quince balones desde tres posiciones (es decir, cinco balones desde cada posición) y se dispondrán de cuarenta y cinco segundos para ello.

4. Cada intento convertido valdrá un punto, excepto el último que valdrá 2 puntos; en caso de que se produjese empate, tanto en las series de clasificaciones como en la final, decidirá el que haya empleado menos tiempo.





5. En todas las categorías, pasarán a semifinales los seis tiradores que mejor puntuación hayan obtenido, y a la final, los tres mejores.
6. En la final de canasta grande se lanzarán 25 balones desde cinco posiciones.
7. El Comité Técnico del Torneo resolverá cualquier cuestión que pueda surgir en la interpretación del reglamento. También tendrá potestad para modificar algún punto del presente reglamento para el mejor funcionamiento del Torneo.
8. Se otorgarán tres trofeos de cada categoría para cada uno de los tres primeros clasificados.

REGLAMENTO DEL CONCURSO DE “TWO BALL”

Se trata de un concurso de tiros por parejas desde cinco posiciones distintas. Existen dos categorías para el concurso: Basket y Minibasket.

1. Podrán participar todas aquellas parejas de jugadores de los equipos invitados al torneo (hasta un máximo de tres parejas por equipo) que hayan entregado el boletín de inscripción debidamente cumplimentado a cualquier miembro de la organización con una antelación mínima de media hora antes de la celebración del Concurso cuya realización está inicialmente prevista a media mañana del sábado 13 de junio de 2009.
2. Se realizarán tiros a canasta desde cada una de las cinco posiciones existentes, de forma alternativa, por cada uno de los componentes de la pareja participante.
3. Cada componente deberá realizar, al menos, un tiro desde cada una de las cinco posiciones. Posteriormente podrá tirar desde la posición que quiera.
4. No podrán realizarse más de un tiro consecutivo desde la misma posición. Si uno de los componentes realiza un tiro desde la posición “A”, el siguiente participante podrá realizar su tiro desde cualquier otra posición distinta a la “A”, pudiendo en posteriores lanzamientos utilizar dicha posición.
5. Cada pareja dispondrá de un minuto de tiempo para realizar todos sus tiros.
6. A la final del concurso pasarán las cinco parejas de cada categoría con mayor puntuación.
7. Se otorgarán trofeos a las dos mejores parejas de cada categoría.

