

# EMISIONES OTT



23 de mayo de 2025

## Índice

<b>1 - Solicitar una emisión</b>	<b>3</b>
<b>2- Emision con Streaming GESDEPORTIVA</b>	<b>6</b>
2.1 Acceso a la Aplicación y Uso Básico	6
2.1.1 Iniciar la Aplicación	6
2.1.2. Conceder Permisos de Cámara y Micrófono	6
2.1.3 Uso Básico de la Aplicación	7
2.2 Métodos de Retransmisión	8
2.2.1 Retransmisión mediante Datos RTMP	8
2.2.2 Retransmisión mediante Autenticación en Streaming GESDEPORTIVA	9
2.3 Generar un Usuario de Operador en Gesdeportiva	13
<b>3 - Emisión con OBS</b>	<b>15</b>
<b>4 - Emisión con Streamlabs APP</b>	<b>27</b>
<b>5 - Emisión con Streamlabs PC</b>	<b>38</b>
<b>6 - Recomendaciones</b>	<b>44</b>
<b>7 - Ayuda</b>	<b>44</b>

## 1 - Solicitar una emisión

Antes de poder emitir un partido, a través de la plataforma, se ha de solicitar la emisión de dicho partido.

Para solicitar una emisión tenemos que entrar al perfil club, en la página de inicio aparecerán los próximos partidos según indiquemos en los filtros. En el caso del ejemplo vemos que aparece un partido, “ESPAÑA FIBA” vs “GRECIA FIBA”.



Portada

Temporada activa: 20/21

Existen cambios de partidos pendientes de su aceptación. [Ver cambios partidos pendientes](#)

Saldo: 0,00 €

Actualizar dorsales

Licencias temporada actual: 44

### Próximos partidos

--- -- Seleccione una categoría -- Próximos: 7 días

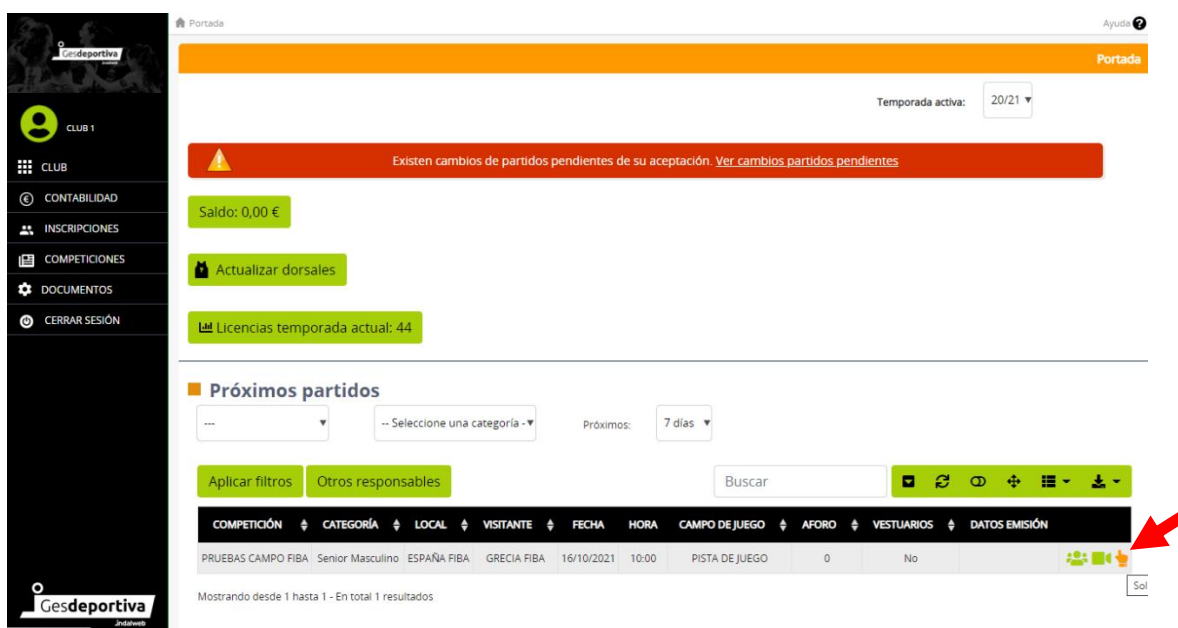
Aplicar filtros Otros responsables

Buscar

COMPETICIÓN	CATEGORÍA	LOCAL	VISITANTE	FECHA	HORA	CAMPO DE JUEGO	AFORO	VESTUARIOS	DATOS EMISIÓN
PRUEBAS CAMPO FIBA	Senior Masculino	ESPAÑA FIBA	GRECIA FIBA	16/10/2021	10:00	PISTA DE JUEGO	0	No	

Mostrando desde 1 hasta 1 - En total 1 resultados

Para solicitar la emisión de dicho partido se ha de pulsar en el icono de la mano, en la siguiente imagen podemos observar dicho icono resaltado con el color naranja.



Portada

Temporada activa: 20/21

Existen cambios de partidos pendientes de su aceptación. [Ver cambios partidos pendientes](#)

Saldo: 0,00 €

Actualizar dorsales


Licencias temporada actual: 44

### Próximos partidos

--- -- Seleccione una categoría -- Próximos: 7 días

Aplicar filtros Otros responsables

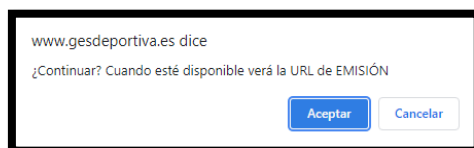
Buscar

COMPETICIÓN	CATEGORÍA	LOCAL	VISITANTE	FECHA	HORA	CAMPO DE JUEGO	AFORO	VESTUARIOS	DATOS EMISIÓN
PRUEBAS CAMPO FIBA	Senior Masculino	ESPAÑA FIBA	GRECIA FIBA	16/10/2021	10:00	PISTA DE JUEGO	0	No	

Mostrando desde 1 hasta 1 - En total 1 resultados

Sol

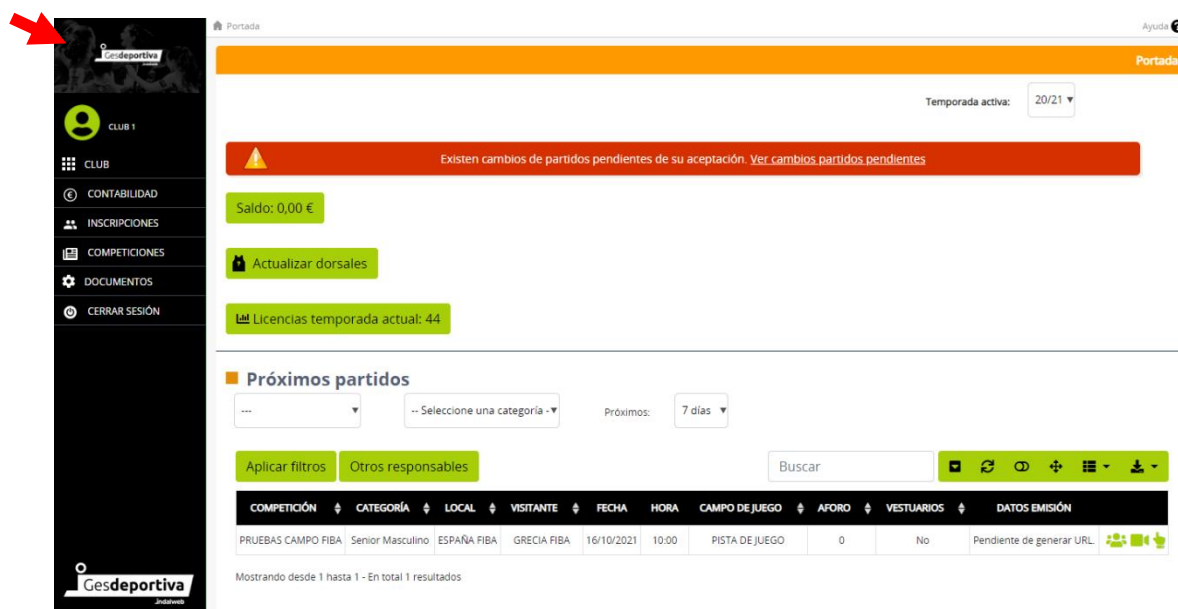
Una vez pulsado el botón de la mano, nos aparecerá un mensaje en la parte superior indicándonos si deseamos continuar, pulsamos en Aceptar.



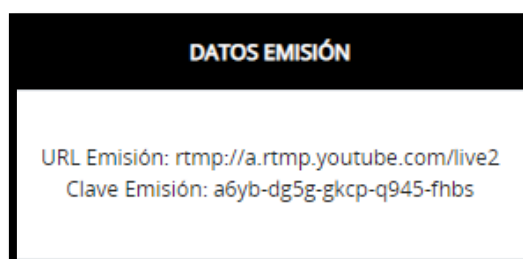
Una vez aceptada la petición, nos aparece un mensaje en “DATOS EMISIÓN” indicando que está pendiente de generar URL.

Este proceso de generar la URL se realizará en la semana del partido. Es decir, si se pide una emisión para dentro de tres semanas, los datos de emisión no se obtendrán hasta llegar a la semana del partido. Si el partido es el sábado, el lunes tendremos dicha información.

En el caso de solicitar la emisión de un partido de la misma semana el proceso puede tardar hasta 10 minutos. No aparece automáticamente, debemos actualizar la página de inicio. Para ello se ha de pulsar en el logotipo de la federación en la parte superior del menú.



Una vez generado el video aparecerá en “DATOS DE EMISIÓN” los datos necesarios para retransmitir en partido en directo a través de la plataforma.



Por norma general, la URL emisión será igual para todos los partidos solicitados. La clave emisión ira cambiando en el caso de ser varios los partidos a emitir en un día.

Que no os genere confusión si cada semana los datos son idénticos, ya que será así en la gran mayoría de los casos.

## 2- Emisión con Streaming GESDEPORTIVA

**Streaming GESDEPORTIVA** es una aplicación diseñada para la retransmisión en vivo de partidos a través de las OTT (plataformas de transmisión en línea) de Gesdeportiva. Además de permitir las emisiones en directo, la app se integra con el sistema de gestión de ligas y federaciones de baloncesto, lo que la convierte en una herramienta completa para la transmisión y organización de eventos deportivos.

Esta aplicación está pensada para mejorar la experiencia de los usuarios en la visualización de los partidos y facilitar la gestión de contenidos en tiempo real para las competiciones de baloncesto, asegurando un flujo constante y organizado de las transmisiones.

**Compatibilidad:** La app está disponible exclusivamente para dispositivos Android.

Puedes descargarla desde [Google Play](#).

### 2.1 Acceso a la Aplicación y Uso Básico

Para poder realizar retransmisiones de partidos, primero necesitas acceder a la aplicación y configurar algunos aspectos básicos.

#### 2.1.1 Iniciar la Aplicación

Una vez descargada la aplicación desde Google Play, ábrela.

Verás una pantalla de inicio donde puedes elegir entre autenticación mediante un usuario de Gesdeportiva o transmisión manual mediante los datos de RTMP.

#### 2.1.2. Conceder Permisos de Cámara y Micrófono

Al iniciar la aplicación **Streaming GESDEPORTIVA** por primera vez, se te solicitará conceder permisos para acceder a la **cámara** y el **micrófono** de tu dispositivo. Estos permisos son necesarios para poder grabar y transmitir el vídeo y audio de la retransmisión en vivo.

##### 1. Permiso para la Cámara

La aplicación te pedirá permiso para hacer fotos y grabar vídeos. Tienes varias opciones para conceder este permiso:

- **Mientras se usa la aplicación:** La aplicación podrá acceder a la cámara únicamente mientras la estés usando para la retransmisión.
- **Solo esta vez:** La aplicación podrá acceder a la cámara solo durante esta sesión.
- **No permitir:** Si no permites el acceso, no podrás realizar la retransmisión.

Esta es la primera ventana que aparecerá tras abrir la app.

## 2. Permiso para el Micrófono

A continuación, la aplicación pedirá acceso al **micrófono** para grabar audio durante la retransmisión. Las opciones de permiso son las mismas:

- **Mientras se usa la aplicación**
- **Solo esta vez**
- **No permitir**

Al igual que el permiso de cámara, si decides no permitirlo, no podrás realizar la retransmisión con audio.



### 2.1.3 Uso Básico de la Aplicación

Una vez dentro de la aplicación, tendrás acceso a los siguientes controles básicos para gestionar la retransmisión:

- **Botón de Micrófono:** En la parte inferior izquierda de la pantalla, verás un ícono de micrófono. Este botón te permitirá activar o desactivar el micrófono durante la retransmisión.  
Encender/Apagar Micrófono: Si deseas que no se grabe el audio, pulsa el ícono para apagarlo. Si necesitas volver a activarlo, pulsa el ícono nuevamente.
- **Botón de Iniciar/Detener Emisión:** Una vez que hayas seleccionado el partido para retransmitir, podrás iniciar la grabación pulsando un botón rojo con el ícono de grabación.  
Cuando desees detener la retransmisión, simplemente pulsa nuevamente el botón de grabación para detenerla.

## 2.2 Métodos de Retransmisión

Existen dos formas para realizar la retransmisión en vivo a través de la aplicación Streaming GESDEPORTIVA, que desarrollaremos a continuación:

### 2.2.1 Retransmisión mediante Datos RTMP

Si no deseas usar la opción de autenticación, puedes ingresar los datos de la emisión manualmente. Para ello, sigue estos pasos:

- **Introducir la URL y la Clave de Streaming**

En lugar de iniciar sesión, selecciona la opción "**Introducir datos de emisión manualmente**". Se abrirá una ventana donde deberás ingresar dos datos esenciales:



- **URL de Streaming:** Esta URL será proporcionada por el club, como se explicó en la sección anterior del manual.
- **Clave:** También proporcionada por el club, es la clave de transmisión específica para tu emisión.

Ejemplo de la URL y la clave de transmisión:

- **URL de Streaming:** `rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2`
- **Clave:** `kdu3-dsdg-ujKq-48da` *\*Clave de ejemplo no valida.*

Una vez que hayas introducido estos datos, presiona **Aceptar** para continuar.

Url Streaming

`rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2`

Clave

\_\_\_\_\_

**CERRAR** **ACEPTAR**

- **Cerrar Sesión para Usar la Opción Manual**

Si ya has iniciado sesión y deseas usar esta opción de transmisión manual, primero tendrás que cerrar sesión. Para ello, accede a la configuración y pulsa **Cerrar sesión**.



### 2.2.2 Retransmisión mediante Autenticación en Streaming GESDEPORTIVA

Una vez hayas concedido los permisos de acceso a la cámara y el micrófono, el siguiente paso es **autenticarse** en la aplicación con el **usuario de operador** que previamente se hubo que crear en la plataforma **Gesdeportiva**.

- **Pulsar en "Autenticar"**

En la pantalla inicial, encontrarás un botón verde que dice **AUTENTICAR**. Pulsa este botón para comenzar el proceso de inicio de sesión.



- **Seleccionar la Plataforma e Introducir las Credenciales**

Aparecerá una ventana en la que se te pedirá que selecciones la **plataforma correspondiente** (en este caso, **Gesdeportiva**).

Luego, introduce tu **usuario** y **clave** que has recibido en el correo electrónico al crear tu cuenta de operador.

#### AUTENTICAR

Federación



GESDEPORTIVA



Usuario

maillo@indalweb.net

Clave

.....

CERRAR

AUTENTICAR

- **Acceder a la Aplicación**

Una vez que hayas introducido las credenciales correctamente, pulsa el botón **AUTENTICAR**. Si tus datos son correctos, serás autenticado y podrás empezar a utilizar la aplicación para realizar la retransmisión en vivo.

## Seleccionar y Emitir un Partido

Una vez que hayas iniciado sesión correctamente, podrás ver un **listado de partidos** disponibles para retransmitir como operador. El proceso para elegir y comenzar la emisión es el siguiente:

- **Listado de Partidos Disponibles**

Se mostrará un cuadro con los partidos que puedes retransmitir como operador. Además, tendrás un **botón de actualización** para obtener el listado más reciente de partidos.

Listado de partidos 

MINI ACTA ARB NO ESPAÑA vs MINI  
ACTA ARB NO GRECIA  
ACTA SENCILLA / PRUEBAS CAMPO  
MINIBASKET  
24/04/2025 16:00

MINI EST ARB SI ESPAÑA vs MINI  
EST ARB SI GRECIA  
ESTADÍSTICAS / PRUEBAS CAMPO  
MINIBASKET  
25/04/2025 19:00

- **Seleccionar el Partido para Retransmitir**

Selecciona el partido que deseas emitir. Una vez que hayas seleccionado el partido, aparecerá un mensaje en la parte inferior de la pantalla indicando que el partido está **listo para emitir**.



- **Iniciar la Grabación**

Pulsa el **botón de grabar (rojo)** para iniciar la grabación. La pantalla se girará automáticamente a **posición horizontal** para permitir una grabación óptima de la transmisión.

- **Confirmación para Iniciar la Emisión**

Después de girar la pantalla, aparecerá un mensaje de confirmación indicando que el dispositivo debe estar en **posición horizontal** para comenzar la grabación. Una vez confirmado, podrás pulsar **Iniciar Emisión** para comenzar la retransmisión en vivo.

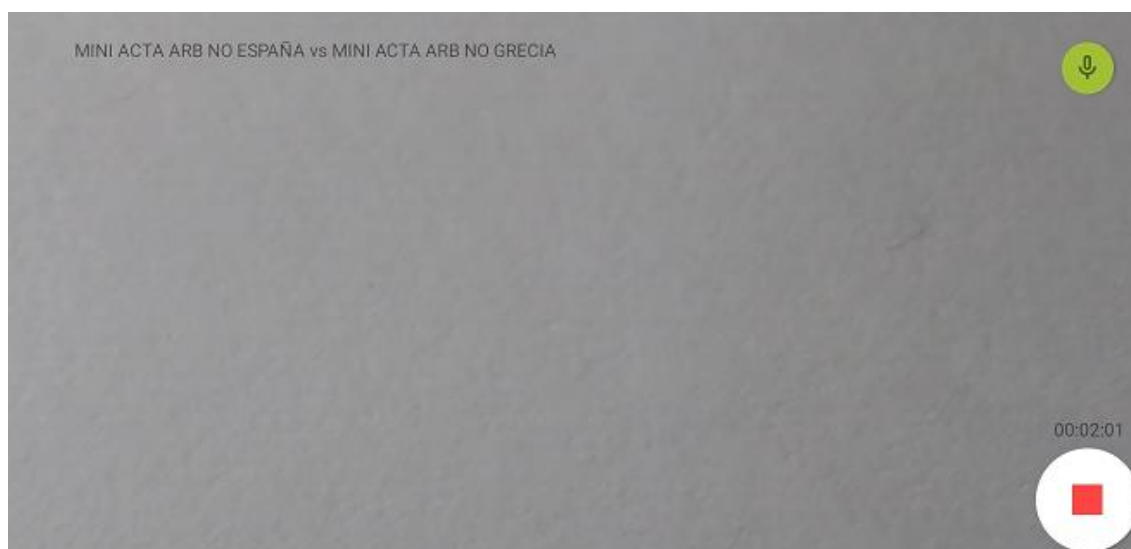
Emisión de partido: MINI ACTA ARB NO ESPAÑA vs MINI ACTA ARB NO GRECIA

EL DISPOSITIVO DEBE ESTAR EN POSICIÓN HORIZONTAL ANTES DE EMPEZAR A GRABAR. TAMBIÉN ES MUY IMPORTANTE CONFIRMAR QUE SÓLO USTED VA A TRANSMITIR ESTE PARTIDO. SI VARIAS PERSONAS INTENTAN EMITIR EL MISMO PARTIDO NO PODRÁ RETRANSMITIRSE CORRECTAMENTE.

CANCELAR INICIAR EMISIÓN

- **Información y Tiempo de Grabación**

En la parte superior de la pantalla, verás el nombre del partido y los detalles relacionados. En la parte superior del botón de grabar, se mostrará el **tiempo de grabación** en curso.



## Detener la Grabación

Cuando decidas finalizar la retransmisión, puedes detener la grabación en cualquier momento. Para hacerlo, sigue estos pasos:

### 1. Detener la Retransmisión

Pulsa el botón de **detener grabación** (botón rojo) en la parte inferior de la pantalla. Aparecerá un mensaje de confirmación que te preguntará si realmente deseas **detener la retransmisión**.

- Si estás seguro de que quieres detener la grabación, selecciona **Aceptar**. Si cambias de opinión y deseas continuar, pulsa **Cancelar**.

### ¿Detener retransmisión?

Si deja de retransmitir no podrá continuar más tarde.

**CANCELAR** **ACEPTAR**

## Gestionar el Micrófono

Si en algún momento deseas apagar el micrófono, puedes hacerlo directamente desde la interfaz de la aplicación. El **ícono del micrófono** en la parte inferior izquierda de la pantalla permite activar o desactivar el micrófono.

- **Encender/Apagar Micrófono:** Si deseas que no se grabe el audio, simplemente pulsa sobre el ícono del micrófono para apagarlo. Si necesitas volver a activar el micrófono, solo vuelve a pulsar el ícono.

### 2.3 Generar un Usuario de Operador en Gesdeportiva

Antes de poder usar la aplicación **Streaming GESDEPORTIVA para la emisión con credenciales**, el club debe generar un **usuario de operador** en la plataforma **Gesdeportiva**. Sigue estos pasos para crear y configurar un nuevo usuario:

- **Acceder al Menú Operadores**

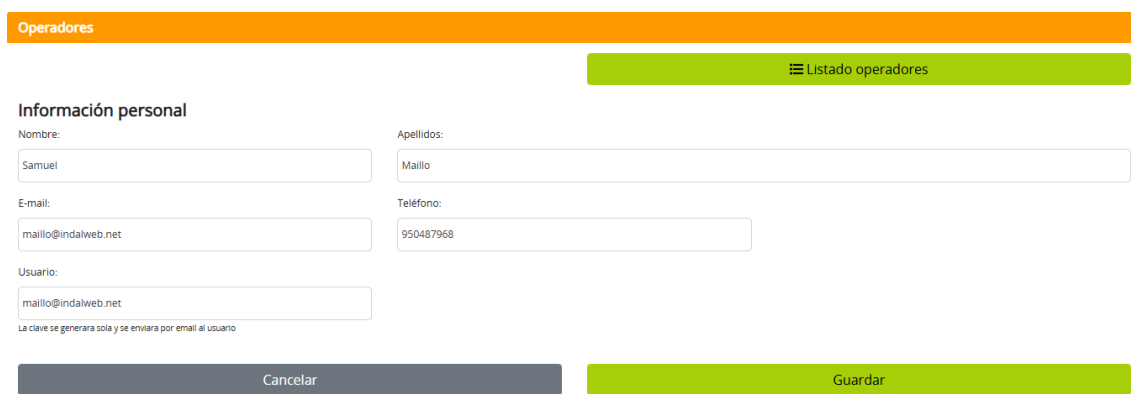
Dentro de la plataforma Gesdeportiva, selecciona el menú **Operadores** en la barra lateral.

- **Crear un Nuevo Operador**

Pulsa el botón **Nuevo operador**. Esto abrirá un formulario donde deberás introducir la siguiente información:

1. **Nombre y Apellidos**
2. **Correo Electrónico** (se recomienda que el usuario sea el correo electrónico)
3. **Teléfono** (opcional)
4. **Nombre de Usuario** (generalmente, el correo electrónico también es utilizado como usuario)

Una vez rellenado el formulario, pulsa **Guardar**.



The screenshot shows the 'Operadores' (Operators) section of the Gesdeportiva platform. At the top, there is an orange header with the word 'Operadores'. Below this, on the right, is a green button labeled 'Listado operadores'. The main area is titled 'Información personal' and contains several input fields: 'Nombre:' with the value 'Samuel', 'Apellidos:' with the value 'Maillo', 'E-mail:' with the value 'maillo@indalweb.net', and 'Teléfono:' with the value '950487968'. There is also a 'Usuario:' field with the value 'maillo@indalweb.net'. Below these fields, a small note states 'La clave se genera sola y se envía por email al usuario'. At the bottom, there are two buttons: a grey 'Cancelar' button and a green 'Guardar' button.

- **Recepción de la Clave de Usuario**

Después de crear el usuario, se enviará una **clave** al correo electrónico proporcionado. Esta clave será necesaria para acceder a la aplicación **Streaming GESDEPORTIVA**.

- **Modificar los Datos del Operador**

Si necesitas cambiar algún dato del operador o si el usuario olvida su clave, puedes modificarla y solicitar el envío de una **nueva clave** desde la plataforma.

**Operadores**

[Listado operadores](#)

**Información personal**

Nombre:

Apellidos:

E-mail:

Teléfono:

Usuario:

Generar y enviar clave de acceso: ☒

- **Configurar los Equipos para la Retransmisión**

Una vez creado el usuario de operador, es necesario configurar qué **equipos** podrá retransmitir. Para hacerlo:

1. Dirígete a la sección de **Equipos autorizados** dentro de la configuración de operadores.



2. Marca los equipos que el operador podrá retransmitir, usando el ícono de la **rueda dentada**.
3. Asegúrate de pulsar **Guardar** para aplicar los cambios.

**Operadores**

[Listado operadores](#)

**Equipos autorizados**

Competición: PRUEBAS CAMPO MINIBASKET ☒

Categoría: ACTA SENCILLA

Equipo: MINI ACTA ARB NO ESPAÑA

Competición: PRUEBAS CAMPO MINIBASKET ☒

Categoría: ESTADÍSTICAS

Equipo: MINI EST ARB SI ESPAÑA

### 3 - Emisión con OBS

**Una vez iniciada una transmisión  
NO SE PUEDE PARAR NI COMENZAR DE NUEVO**

OBS Studio es un programa de grabación de vídeo que te permite, en este caso, emitir los partidos con un ordenador y una cámara.

Antes de comenzar se tienen que cumplir los siguientes requisitos:

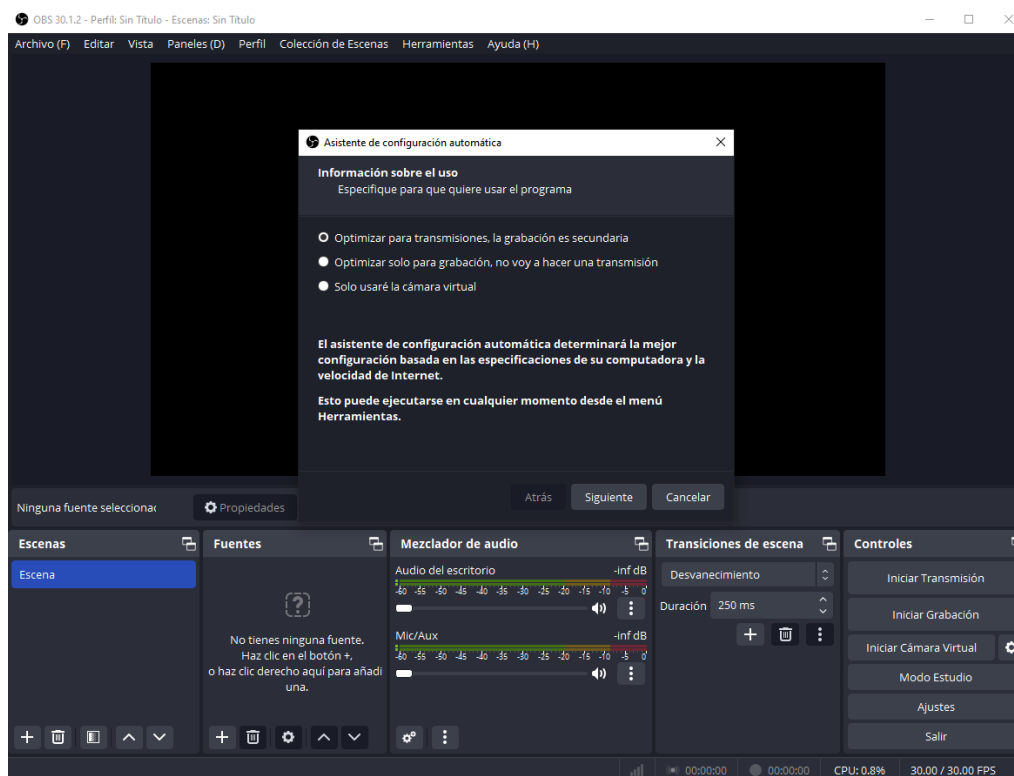
- Una conexión a internet, sin límite de datos en caso de usar la de un móvil. Se recomienda una buena conexión wifi o directamente conectados con cable a la red de internet.
- Una cámara con la que poder grabar el partido.
- Un ordenador

Para poder hacer uso del programa hay que instalarlo previamente en el ordenador. Para ello hay que ir a la página oficial de OBS Studio <https://obsproject.com/es> descargar el programa para nuestro sistema operativo e instalarlo.

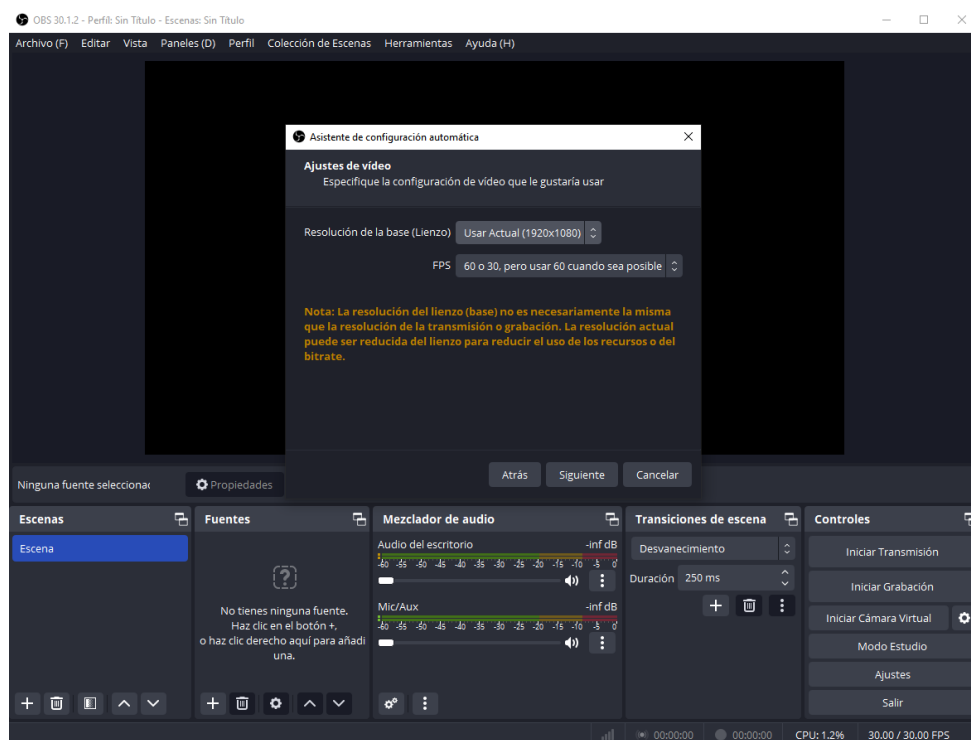
Una vez instalado hay que configurarlo. La primera vez que se abre OBS Studio nos aparece un asistente que nos guiará en el proceso de configuración.

*Si realizamos el proceso con las opciones reales de emisión del partido (conexión a internet, cámara...), se configurará lo más óptimo con los recursos que disponemos.*

Seleccionaremos la opción que se ve en la siguiente imagen, ya que nuestra intención es transmitir el video y pulsamos en siguiente.

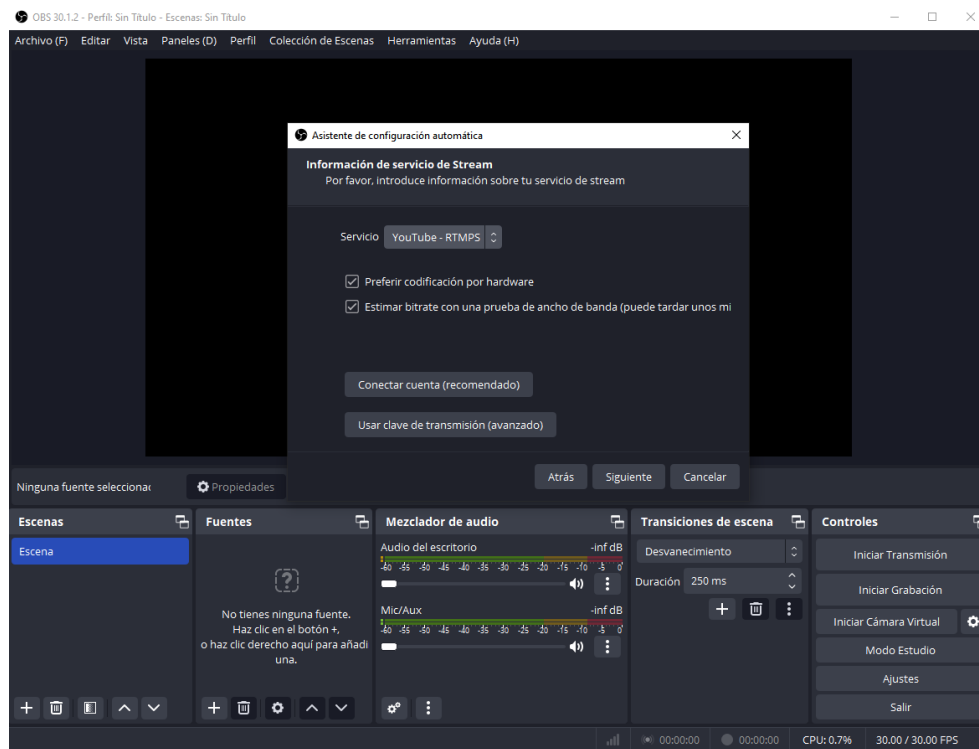


Continuamos con el asistente y seleccionamos la configuración por defecto. Tenemos que tener en cuenta, si la cámara graba a más de 30fps. En el caso de que la cámara no grabe a más de 30fps, seleccionamos del combo de FPS 30fps. Si no estamos seguros, dejamos la que viene por defecto.

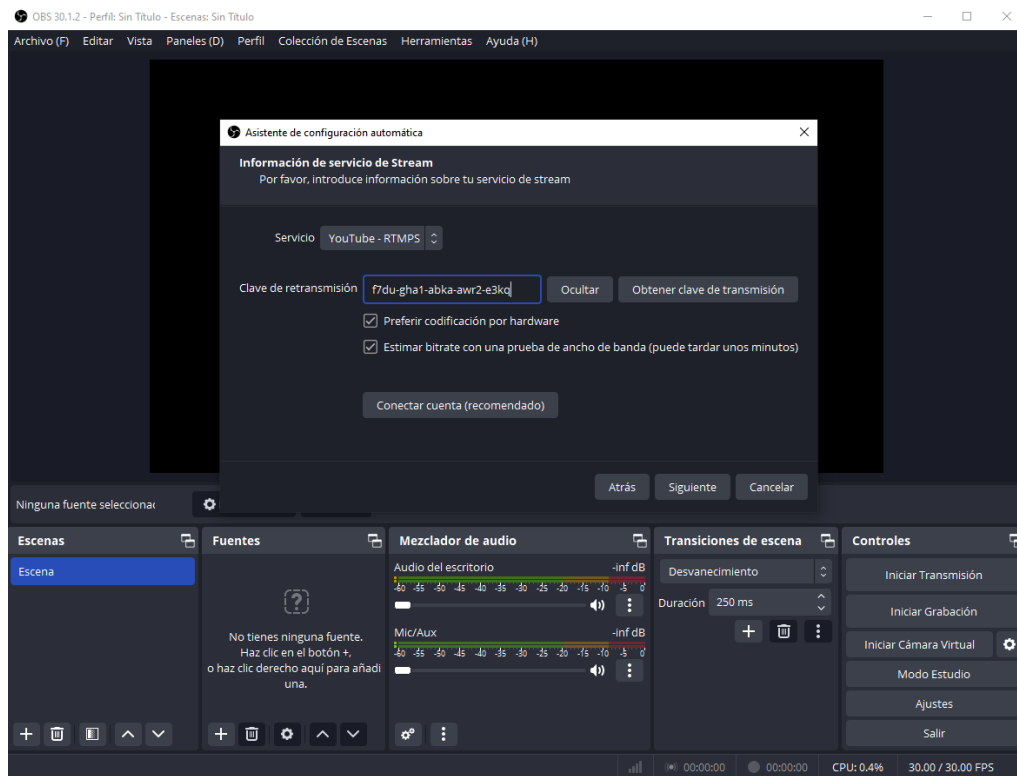




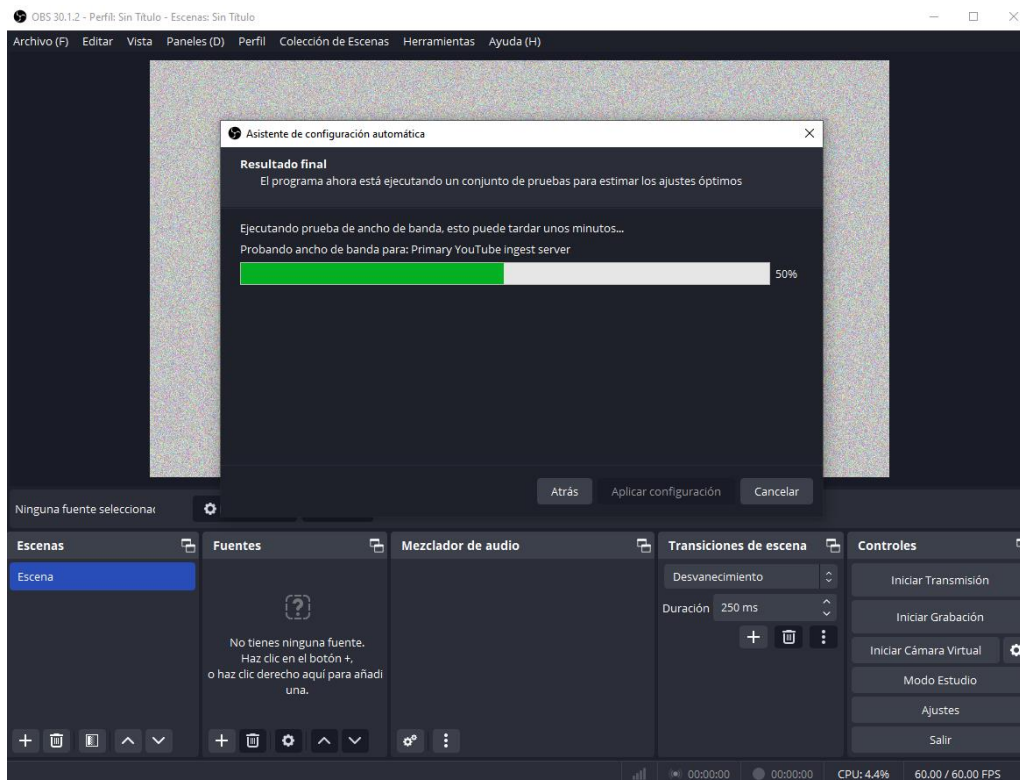
En la siguiente pantalla seleccionamos el servicio de YouTube – RTMPS, ya que sera la opción con la que se tiene que transmitir en la plataforma. Pulsamos sobre el botón “Usar clave de transmisión”.



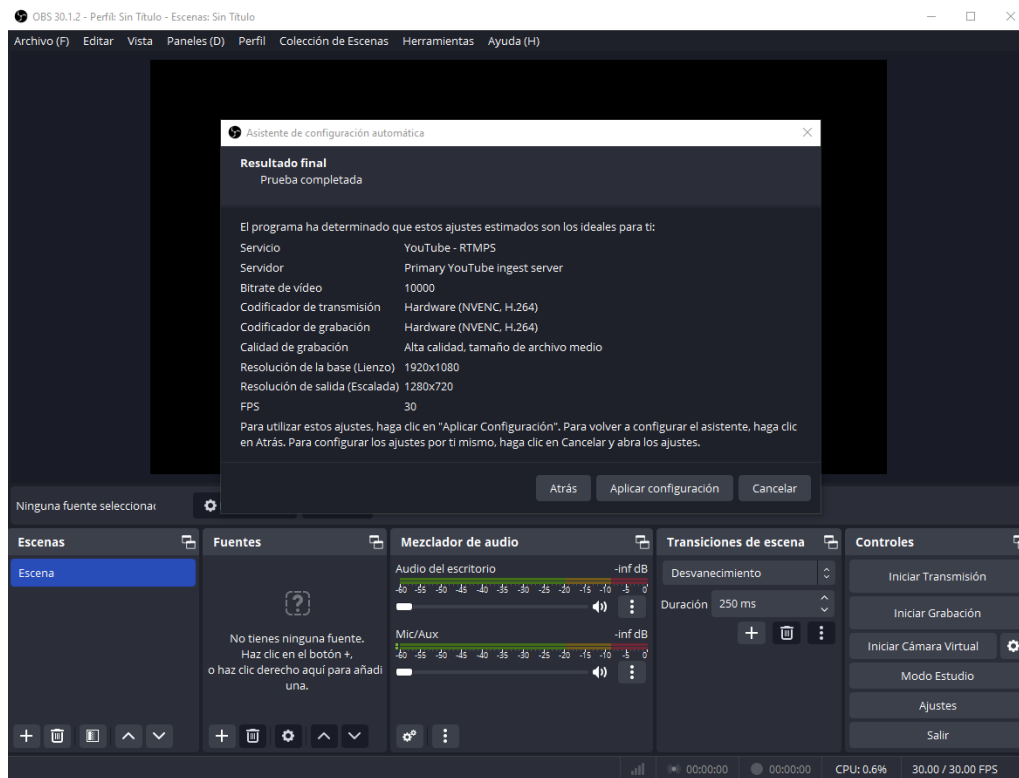
Insertamos la clave que se obtiene en el perfil club al solicitar la emisión.



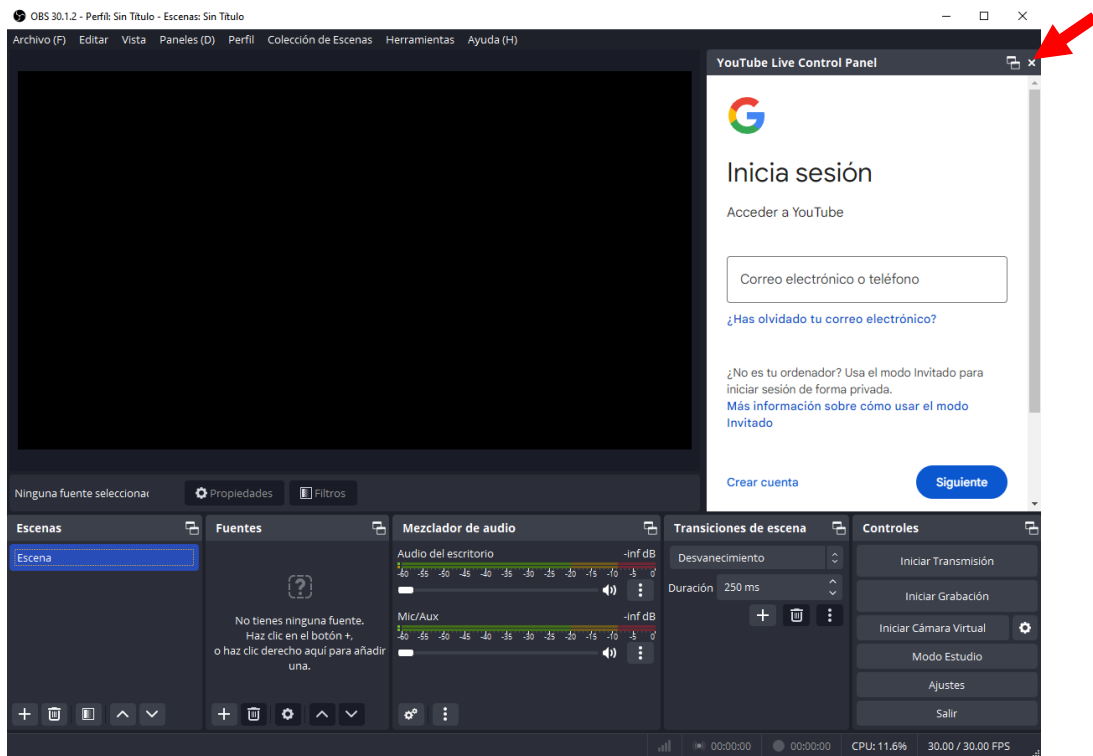
Pulsamos en siguiente y esperamos a que se haga una prueba de ancho de banda.



Una vez acabada la prueba nos mostrara el resultado y pulsamos sobre “Aplicar configuración”.

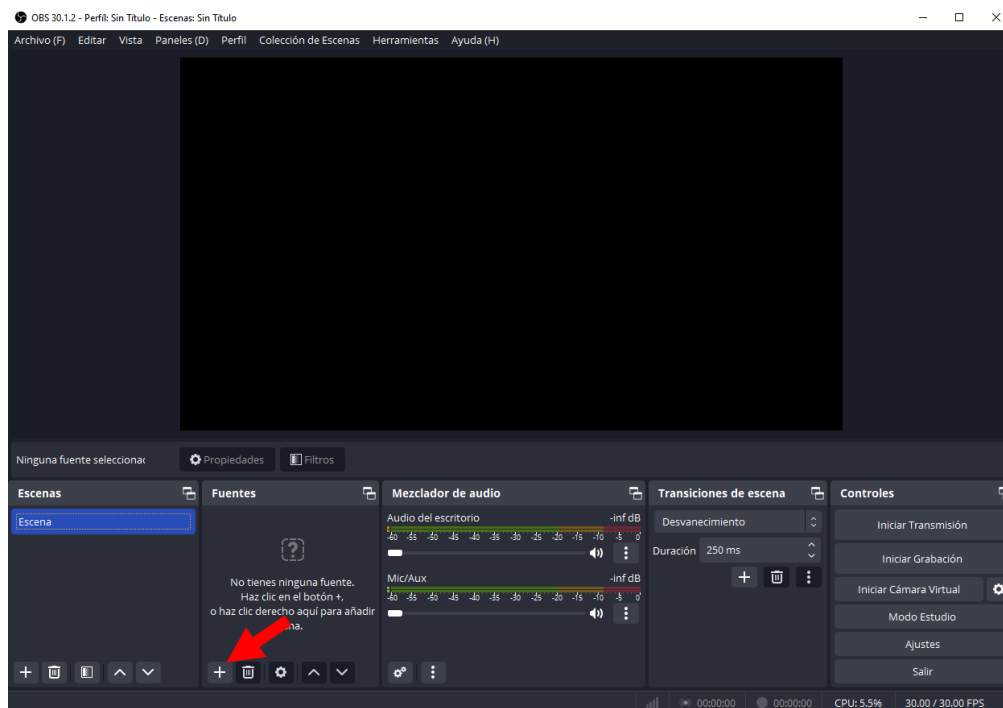


Aplicada la configuración nos aparece una ventana para iniciar sesión en google y acceder a YouTube. Esta ventana la cerraremos para no tener confusiones.

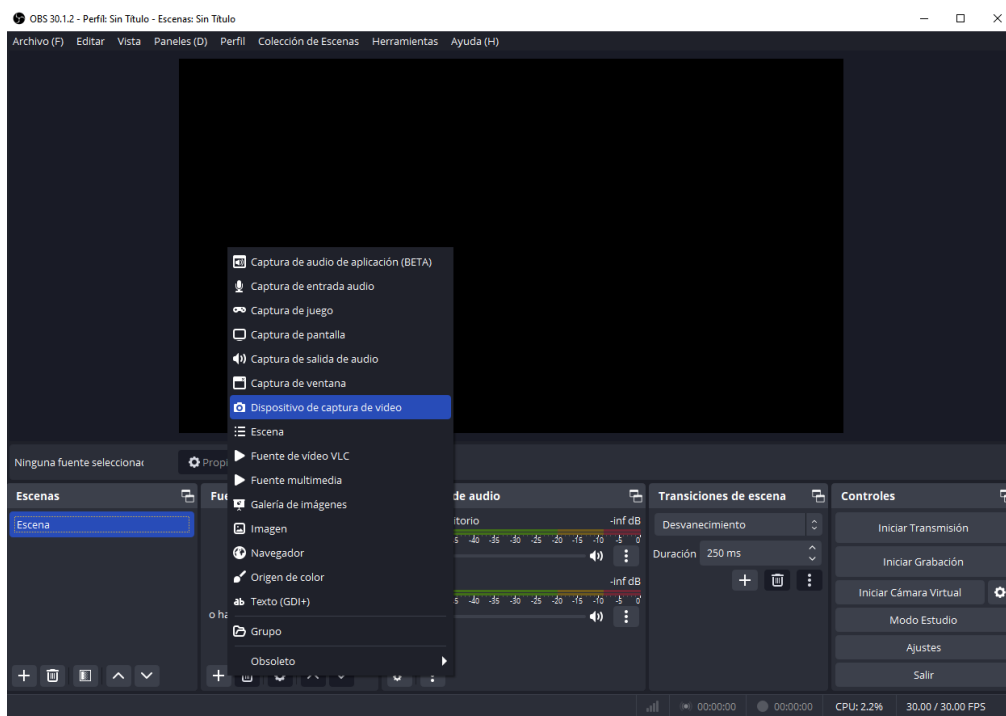


Ahora tenemos que agregar el dispositivo de video que sera el que capture la imagen para poder transmitirla. En el caso de no saber conectar la camara al ordenador, consultar con alguien que os pueda ayudar. En la filmoteca adjunta al manual podeis encontrar ayuda al respecto.

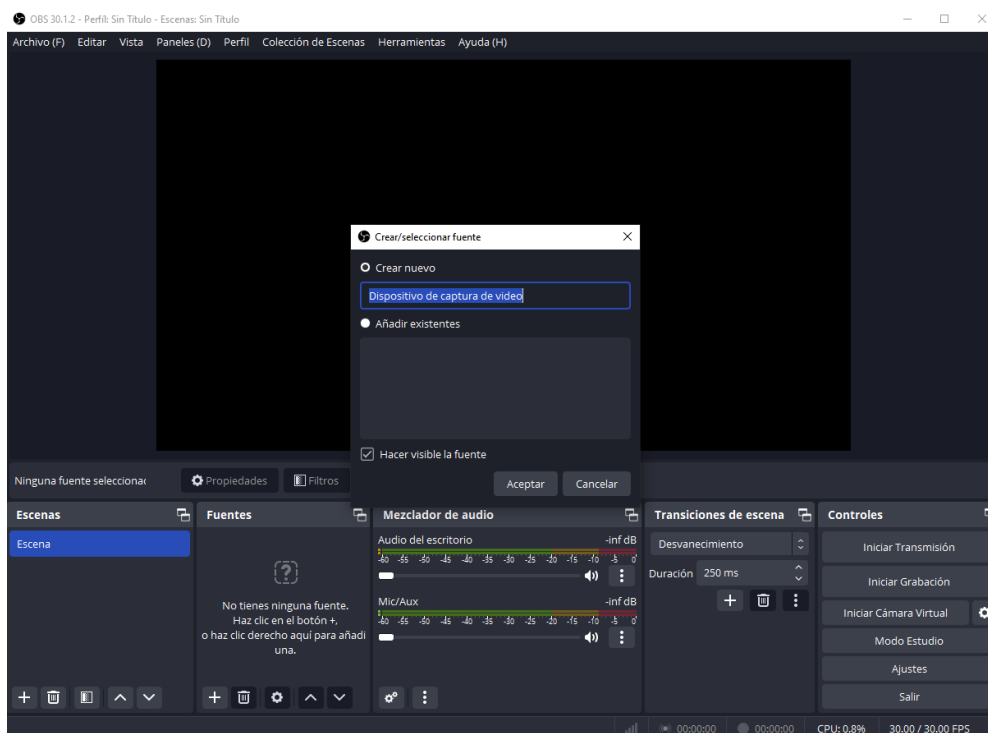
Para añadir la imagen de la camara a la transmisión, pulsamos en el “+” que hay en “Fuentes”, en la siguiente imagen lo podemos ver sombreado de blanco en la parte inferior izquierda.



Seleccionaremos “Dispositivo de captura de video”



Creamos uno nuevo y le indicamos el nombre para identificarlo, podemos dejar el que viene por defecto y aceptamos.



Se nos abrirá una nueva ventana donde poder configurar la entrada de video. En la primera opción "Dispositivo" podremos

elegir la cámara conectada al ordenador, normalmente aparecerá como "USB Video". Al seleccionar esta opción ha de aparecer la imagen de la cámara en el cuadrado

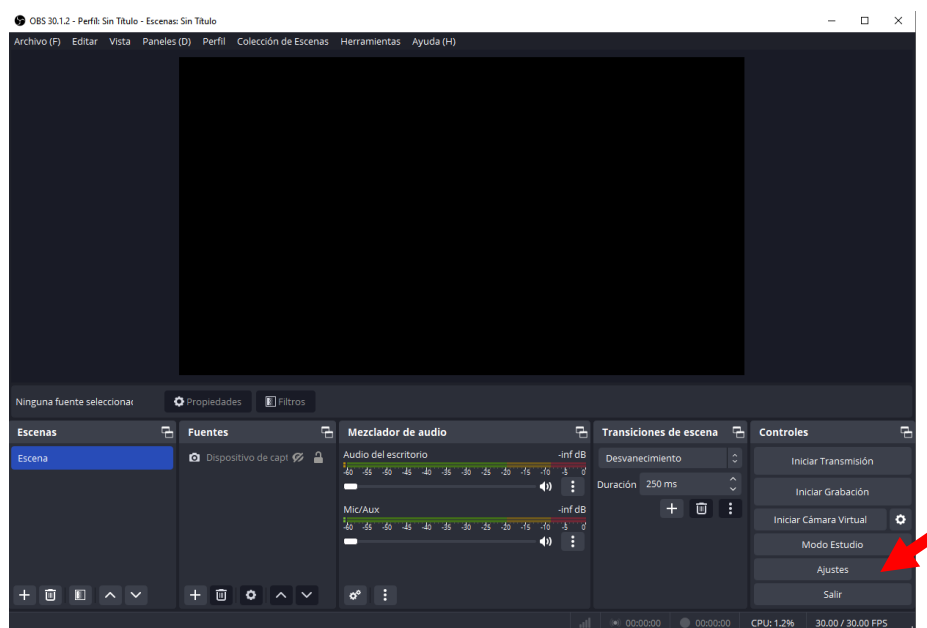
superior. En este ejemplo se ha seleccionado una diferente para seguir con el manual.

Una vez tengamos el video de la cámara, pulsamos en Aceptar.



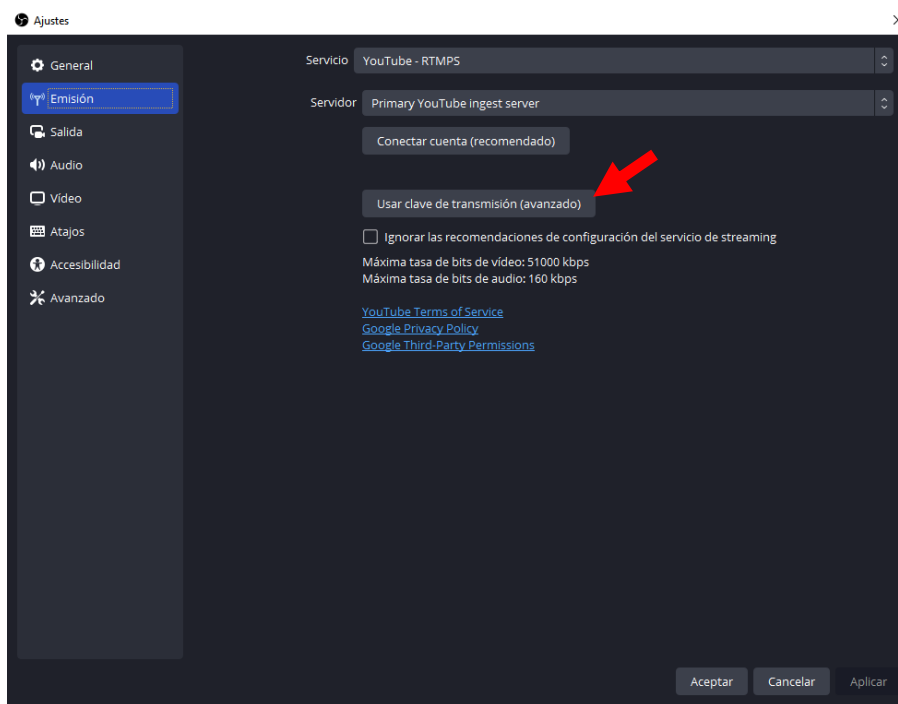
Ya tenemos el video seleccionado y preparado para transmitir.

Ahora solo tenemos que pulsar sobre “Iniciar Transmisión” en la parte inferior derecha, pero en algunos casos aparecerá un mensaje que no está configurada la clave. Para ello nos vamos a “Ajustes”.

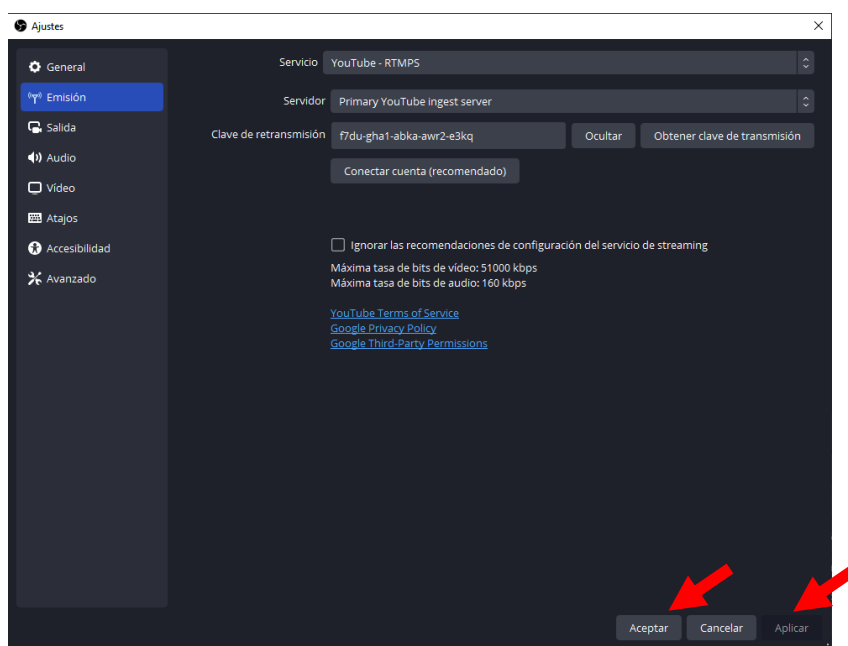


En los ajustes nos dirigimos a “Emisión” y si todo está bien configurado con el asistente, ya tendremos todo bien seleccionado. Comprobar que las opciones de la imagen corresponden a las de vuestro programa.

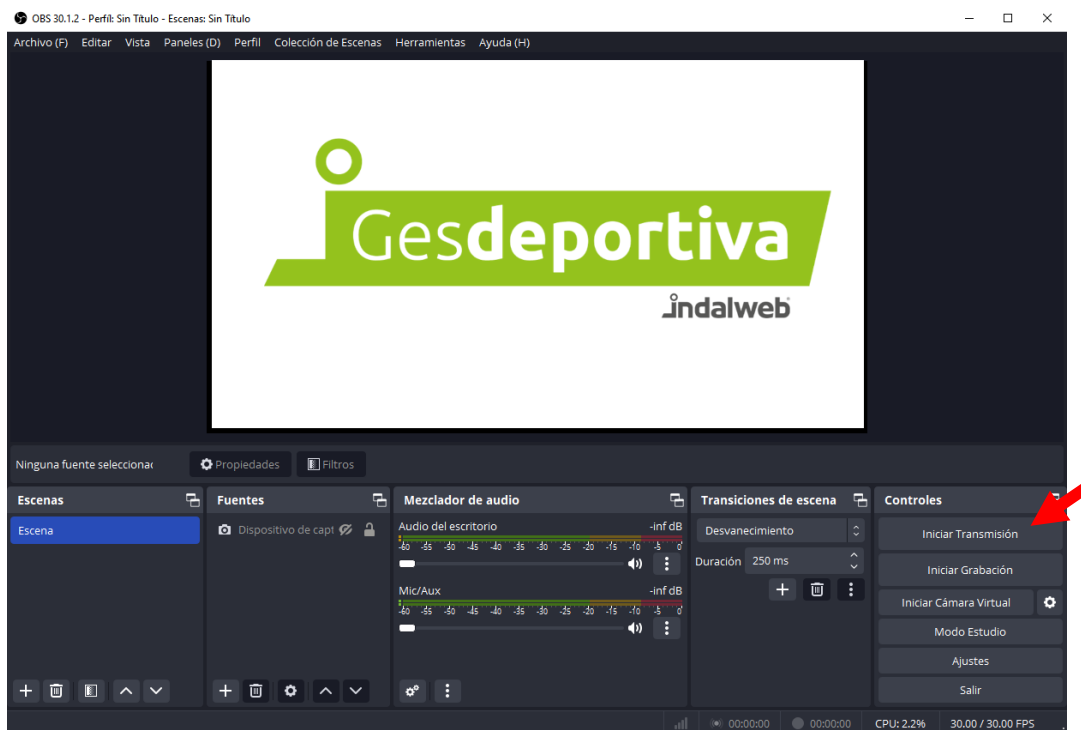
Pulsamos sobre “Usar clave de transmisión” e insertamos la clave que se obtiene en el perfil club.



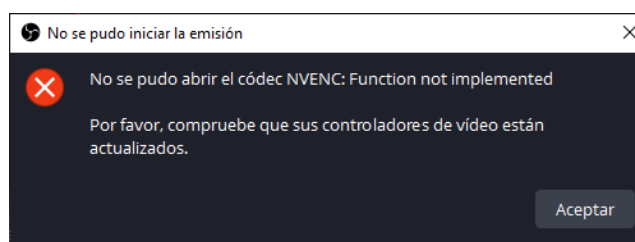
En esta imagen se puede observar una clave para transmitir el video, la cual no os servirá, es un ejemplo. Una vez insertada la clave proporcionada al solicitar la emisión, pulsamos sobre Aplicar y Aceptar.



Ya podemos retransmitir el video pulsando sobre Iniciar Transmisión en la parte inferior derecha. Primeramente verificamos que el partido se esta viendo donde aparece el logo de Gesdeportiva.

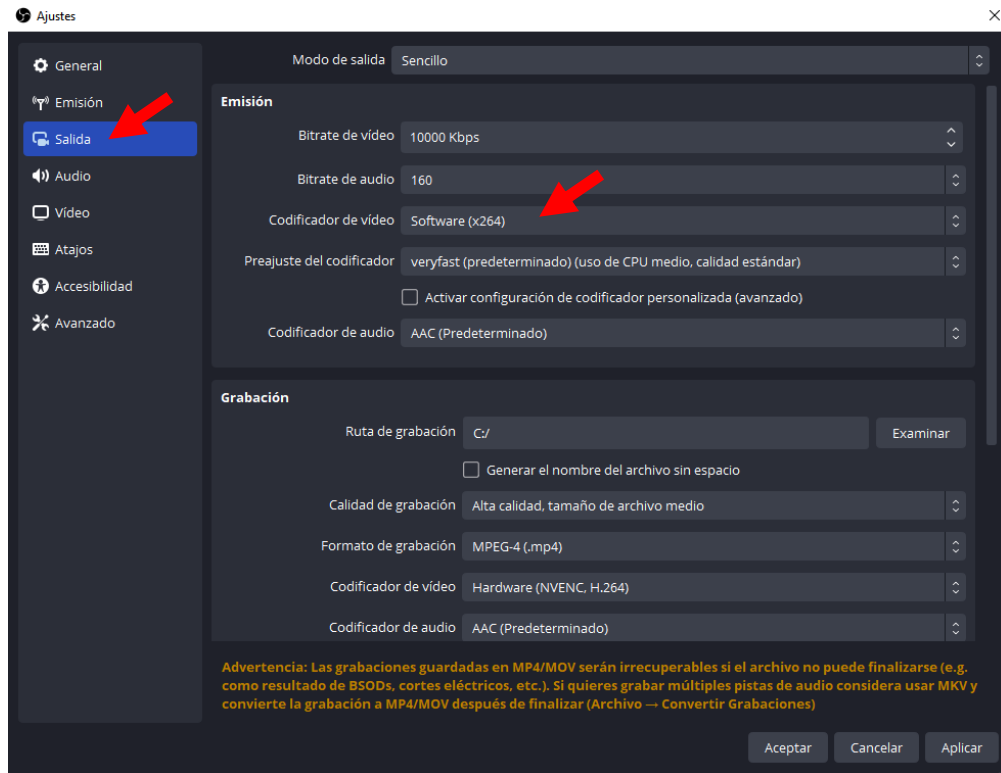


Dependiendo de la configuración del ordenador nos puede aparecer este mensaje



Para darle solución accederemos a “Ajustes” en la opción de “Salida” en el apartado de “Codificador de vídeo” seleccionaremos “Software (x264)”





Ahora si podremos iniciar la transmisión



Una vez acabado el partido pulsaremos “Detener transmisión”.

## 4 - Emisión con Streamlabs APP

**Una vez iniciada una transmisión  
NO SE PUEDE PARAR NI COMENZAR DE NUEVO**

Streamlabs es una herramienta diseñada para la retransmisión en directo. Existen varias formas de utilizarla, y en este manual explicaremos cómo utilizarla desde un móvil o tablet para la retransmisión de partidos.

Antes de comenzar, asegúrate de cumplir con los siguientes requisitos:

- Una conexión a internet estable. Si utilizas la conexión de datos de un móvil, asegúrate de que no haya límite de datos. Se recomienda una conexión Wi-Fi de alta calidad.
- Un trípode para sostener el móvil de manera estable durante la transmisión.

El primer paso es instalar la aplicación Streamlabs en tu dispositivo móvil o tablet desde la tienda oficial correspondiente (Google Play Store o Apple App Store).

Google Play

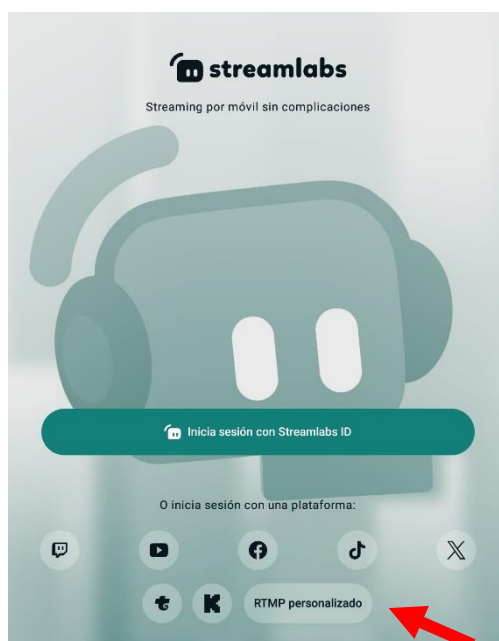
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.streamlabs&hl=es&gl=US>

APP Store

<https://apps.apple.com/es/app/streamlabs-live-streaming-app/id1294578643>

Una vez que la aplicación esté instalada, iniciamos el proceso de configuración. Al acceder por primera vez, aparecerá un mensaje de bienvenida que nos proporcionará varias opciones de inicio de sesión.

Entre las opciones disponibles, seleccionamos **RTMP personalizado**, que será la opción que utilizaremos en este caso para configurar nuestra transmisión.





Una vez en la aplicación, selecciona la opción **RTMP personalizado**. Esto te llevará a una pantalla donde podrás ingresar la información necesaria para iniciar la retransmisión.

En el campo **Nombre**, escribe el nombre de la retransmisión (por ejemplo, "Gesdeportiva").

En el campo **URL**, introduce la dirección URL proporcionada por el sistema de **Gesdeportiva**. Un ejemplo de URL sería: `rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2`.

En el campo **Clave de transmisión**, escribe la clave proporcionada por **Gesdeportiva**. Esta clave es única para cada retransmisión y se utiliza para vincular tu transmisión en vivo con la plataforma de streaming. *En la imagen de abajo, la clave mostrada es un **ejemplo** y no es válida para su uso*

Una vez que hayas introducido toda la información, presiona el botón **Guardar** para finalizar la configuración.

 **Configuración RTMP personalizada** 

Para transmitir deberás introducir la URL de tu RTMP y la clave de transmisión.

Nombre

Gesdeportiva

URL

`rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2`

Clave de transmisión

6sjc-97ec-k26r-hzd2-dek2

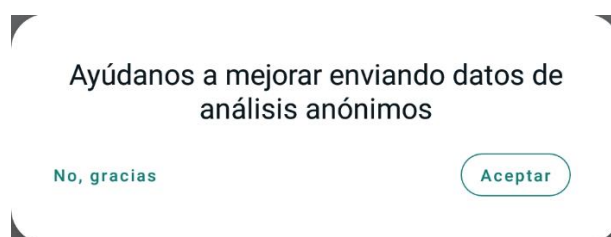
**Guardar**

### Colaboración en el Envío de Datos Anónimos

Una vez que hayas configurado la transmisión, aparecerá una ventana solicitando tu colaboración para mejorar la aplicación mediante el envío de **datos anónimos de análisis**. Esta solicitud es opcional.

- Si decides colaborar, selecciona la opción **Aceptar**.
- Si prefieres no enviar datos, selecciona **No, gracias**.

Es importante resaltar que esta acción no afectará el rendimiento ni las funcionalidades de la aplicación.



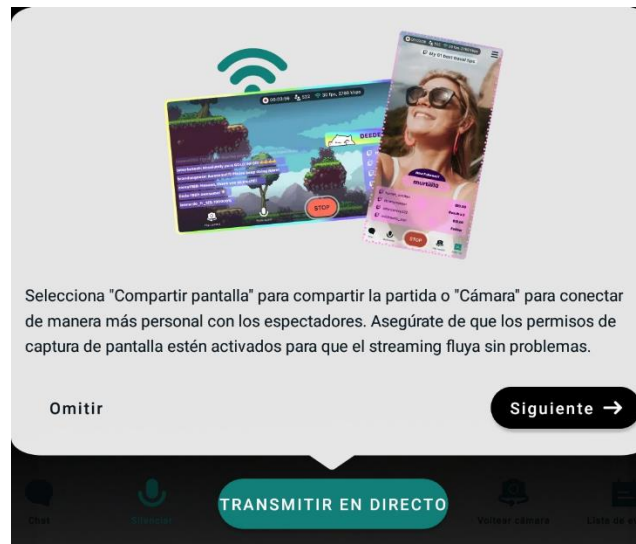
### Selección de Modo de Retransmisión (Opcional)

Tras el mensaje solicitando tu colaboración en el envío de datos de análisis anónimos, aparecerá una ventana con opciones para elegir entre **Compartir pantalla** o **Cámara**. Esta opción es **totalmente opcional** y puedes **omitirla** sin necesidad de configurarla si no deseas cambiar el modo de retransmisión.

- **Compartir pantalla:** Si deseas compartir lo que está sucediendo en la pantalla de tu dispositivo (como la visualización de un partido, por ejemplo), selecciona esta opción.
- **Cámara:** Si prefieres que la cámara de tu dispositivo capture tu imagen o el entorno, selecciona esta opción.

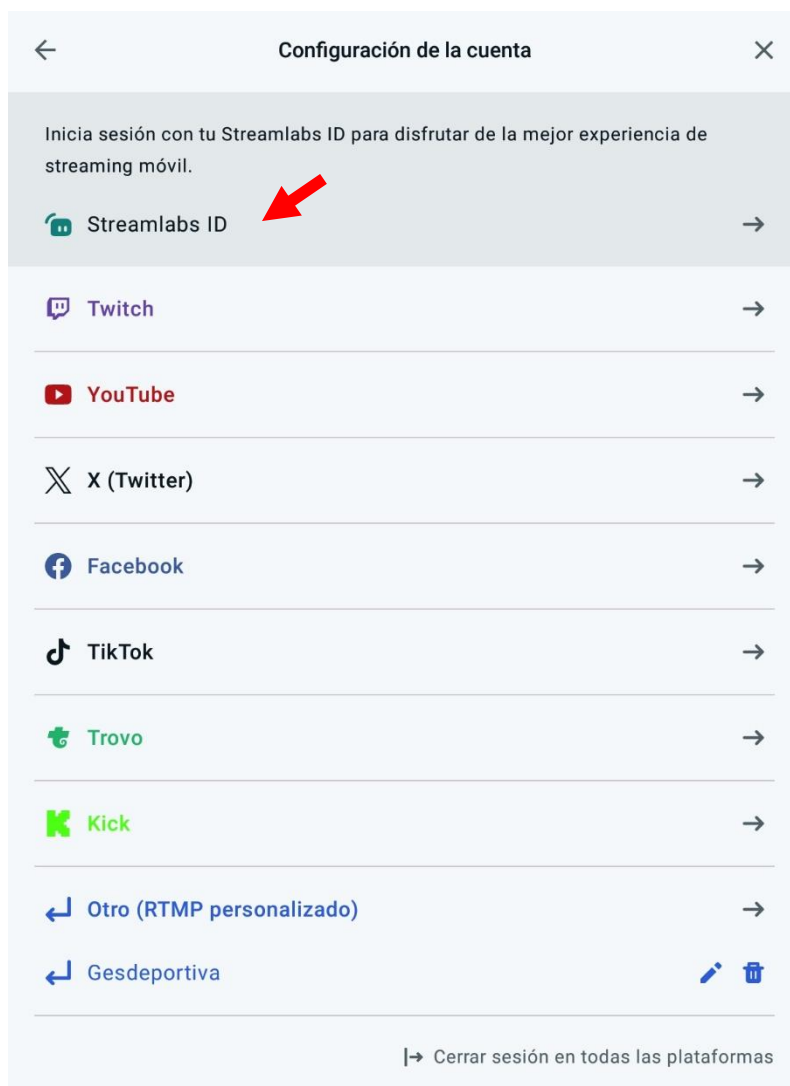
**Importante:** Si no deseas configurar estas opciones, simplemente puedes pulsar en **Omitir** para continuar sin realizar cambios.

Una vez que hayas hecho tu selección o decidido omitir, presiona **Siguiente** para continuar.



### Iniciar sesión con Streamlabs ID

Cuando pulses sobre **Transmitir en directo**, aparecerá una pantalla en la que deberás identificarte con una cuenta de **Streamlabs ID** para que la transmisión funcione correctamente. Si ya tienes una cuenta, simplemente inicia sesión. Si no la tienes, tendrás la opción de **registrarte** para crear una nueva cuenta.



A continuación, te proporciono las instrucciones para cada opción:

1. **Registrarse en Streamlabs ID**

Si no tienes una cuenta de Streamlabs, selecciona **Registrarse**. En la pantalla que aparece, deberás introducir tu **correo electrónico, contraseña y fecha de nacimiento**. Acepta los **Términos de servicio** y la **Política de privacidad** antes de pulsar **Registrarse**.



## Registrarse

Crea una cuenta de **Streamlabs ID** para usar  
**Streamlabs**



Fecha de nacimiento

☐ Acepto los [Términos de servicio](#) y la [Política de privacidad](#) de Streamlabs.

Registrarse →

¿Ya tienes un Streamlabs ID? [Iniciar sesión](#)

*Con tecnología de Streamlabs*

### 2. Iniciar sesión con Streamlabs ID

Si ya tienes una cuenta, selecciona **Iniciar sesión** e ingresa tu **correo electrónico** y **contraseña** para acceder a tu cuenta.



## Iniciar sesión

Inicia sesión en **Streamlabs** con **Streamlabs**  
**ID**



Iniciar sesión →

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

¿Todavía no tienes una cuenta? [Registrarse](#)

*Con tecnología de Streamlabs*

### 3. Verificación de correo electrónico

Si es la primera vez que inicias sesión o has cambiado tu correo, recibirás un código de verificación en tu bandeja de entrada. Introduce el **código de 6 dígitos** en el campo correspondiente para completar la verificación.





## Verificar su correo electrónico

Busque en su correo electrónico un código de 6 dígitos de Streamlabs e introdúzcalo a continuación.

[Solicitar nuevo código](#)[Verificar correo electrónico →](#)[Regresar](#)

Con tecnología de Streamlabs

### 4. Elige tu cuenta

Una vez verificado tu correo electrónico, selecciona la cuenta con la que deseas iniciar sesión o bien, si prefieres usar otra cuenta, elige la opción **Usar otra cuenta**.



## Elija una cuenta

para continuar a **Streamlabs**



maillo  
maillo@indalweb.net



Usar otra cuenta

Para continuar, Streamlabs compartirá su nombre, dirección de correo electrónico, preferencia de idioma e imagen de perfil con Streamlabs. Antes de usar esta aplicación, puede revisar la [política de privacidad](#) y los [términos de servicio](#) de Streamlabs.

[Autorizar →](#)[Cancelar](#)

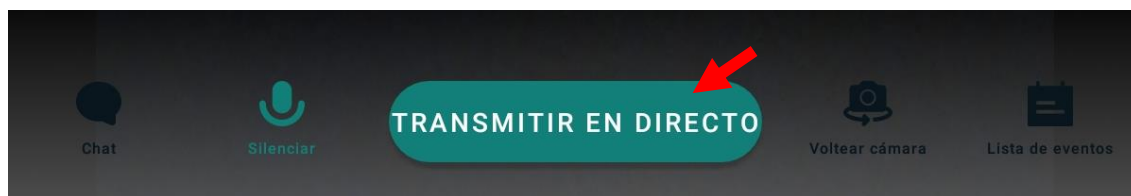
Con tecnología de Streamlabs

### 5. Cuenta conectada

Una vez completado este proceso, podrás proceder con la retransmisión en directo desde Streamlabs

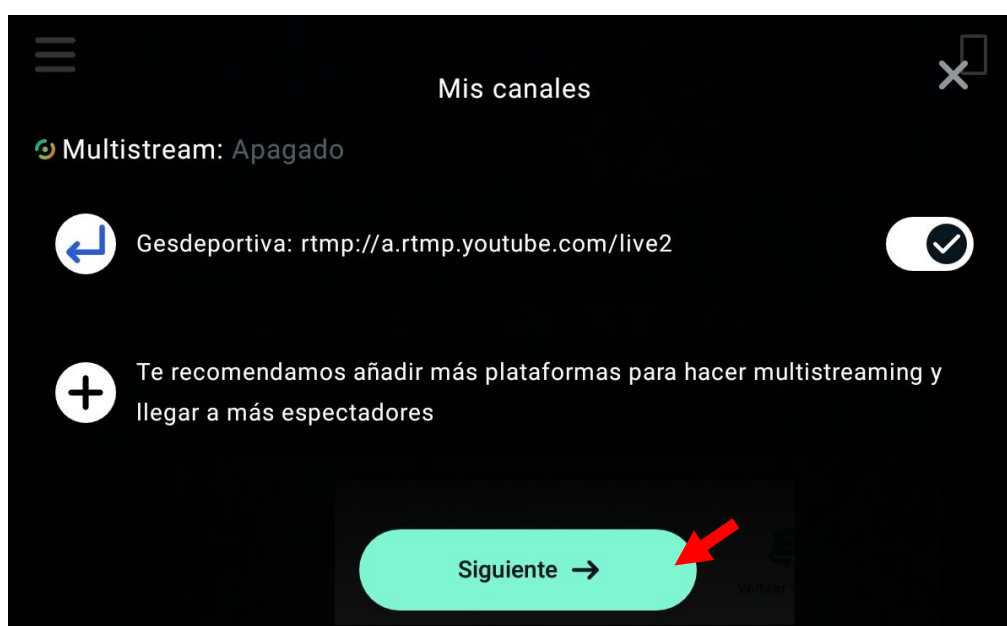
## Iniciar la Transmisión

Una vez que te hayas identificado con tu cuenta Streamlabs, podrás proceder a **transmitir en directo**. Aparecerá la configuración que realizaste previamente, donde podrás ver el canal de retransmisión que seleccionaste, como **Gesdeportiva**.



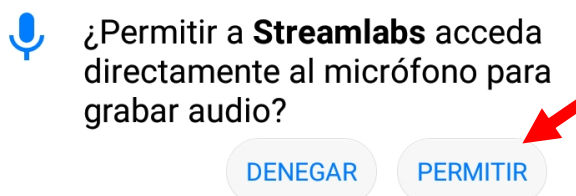
### 1. Seleccionar el Canal de Transmisión

En la pantalla, podrás ver el canal seleccionado. Marca el canal en el que deseas realizar la transmisión y pulsa **Siguiente** para continuar.



### 2. Permisos de Micrófono

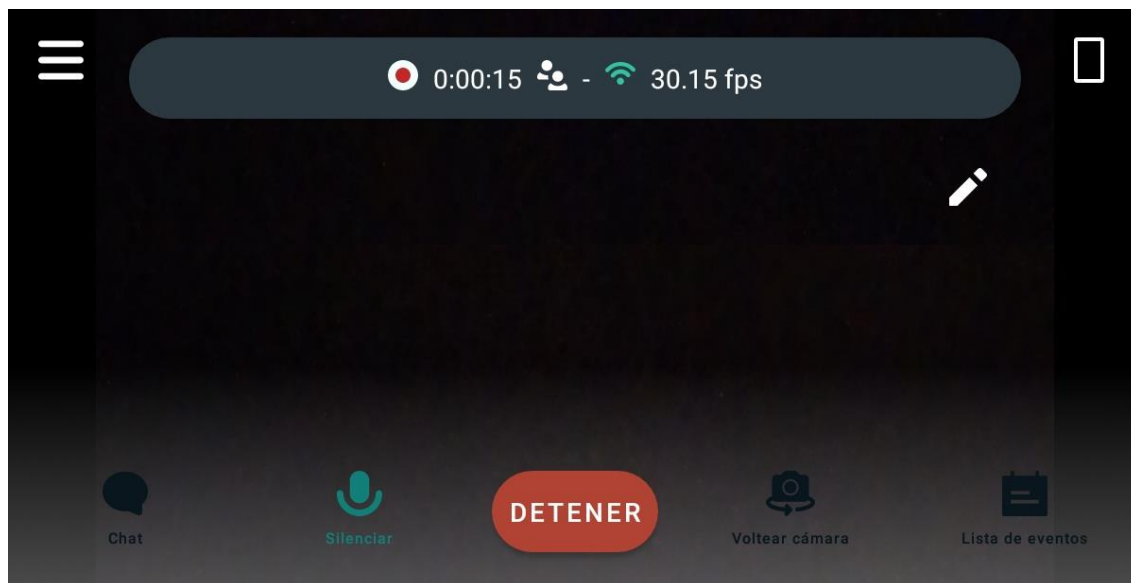
Al ser la primera vez que transmites, el sistema te pedirá **permisos para el micrófono**. Asegúrate de conceder los permisos para que el audio de la transmisión se capture correctamente.



**Nota:** Una vez concedido el permiso, no volverá a aparecer esta solicitud en futuras transmisiones.

### 3. Comenzar la Transmisión

Una vez concedidos los permisos, la transmisión comenzará de forma automática y se emitirá en el canal seleccionado.



### Detener la Retransmisión

Una vez que hayas terminado la retransmisión, podrás detenerla en cualquier momento. Para hacerlo, sigue estos pasos:

#### 1. Detener la transmisión

Pulsa el botón **Detener** ubicado en la parte inferior de la pantalla.

#### 2. Confirmación de detención

Aparecerá un mensaje de seguridad que te preguntará si realmente deseas dejar de transmitir.

- Si deseas finalizar la transmisión, selecciona **Detener**.
- Si cambias de opinión y quieres continuar con la retransmisión, selecciona **Cancelar**.

Este mensaje de seguridad asegura que no detendrás la transmisión por error.

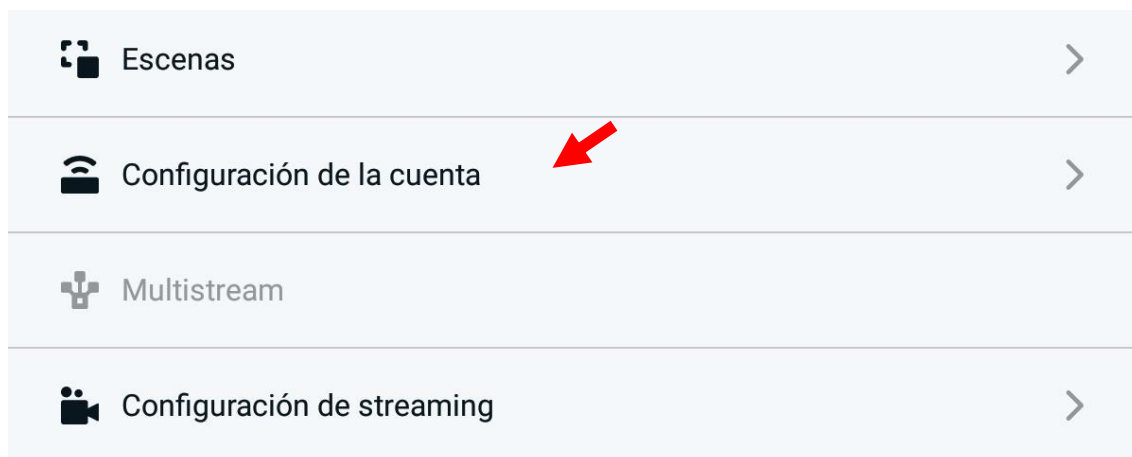


## Configurar una Nueva Transmisión o Modificar una Existente

Si deseas configurar una nueva transmisión o cambiar la configuración de una transmisión existente, sigue estos pasos:

### 1. Acceder al Menú de Configuración

Pulsa el **ícono de menú** en la parte superior izquierda de la pantalla. Luego, selecciona **Configuración de la cuenta**.



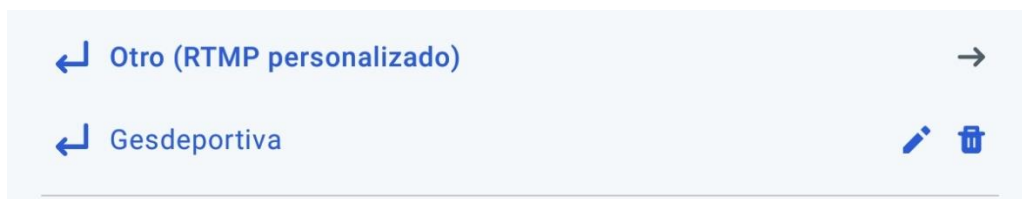
### 2. Añadir o Modificar la Configuración de RTMP

En el menú de configuración, verás diferentes opciones de cuentas y plataformas. Para añadir una nueva transmisión o modificar una ya existente, sigue estos pasos:

- **Añadir una nueva transmisión personalizada:** Si deseas añadir una nueva configuración de transmisión, selecciona la opción **Otro (RTMP personalizado)**. Aquí podrás introducir la nueva URL y clave de transmisión proporcionada por la plataforma de tu elección.
- **Modificar la configuración existente:** Si ya tienes configurada una transmisión (como **Gesdeportiva**), podrás seleccionarla y modificar su configuración (como la URL o la clave de transmisión) según sea necesario.

### 3. Guardar la configuración

Después de añadir o modificar la configuración, recuerda pulsar en **Guardar** para que los cambios se apliquen correctamente.



Una vez que hayas configurado la nueva transmisión, podrás proceder a realizar una **nueva emisión** utilizando los datos recién configurados. Para ello, simplemente selecciona la opción de **Transmitir en directo**, elige el canal adecuado y comienza la transmisión.

## 5 - Emisión con Streamlabs PC

**Una vez iniciada una transmisión  
NO SE PUEDE PARAR NI COMENZAR DE NUEVO**

Streamlabs es un programa de grabación de vídeo que te permite, en este caso, emitir los partidos con un ordenador y una cámara.

Antes de comenzar se tienen que cumplir los siguientes requisitos:

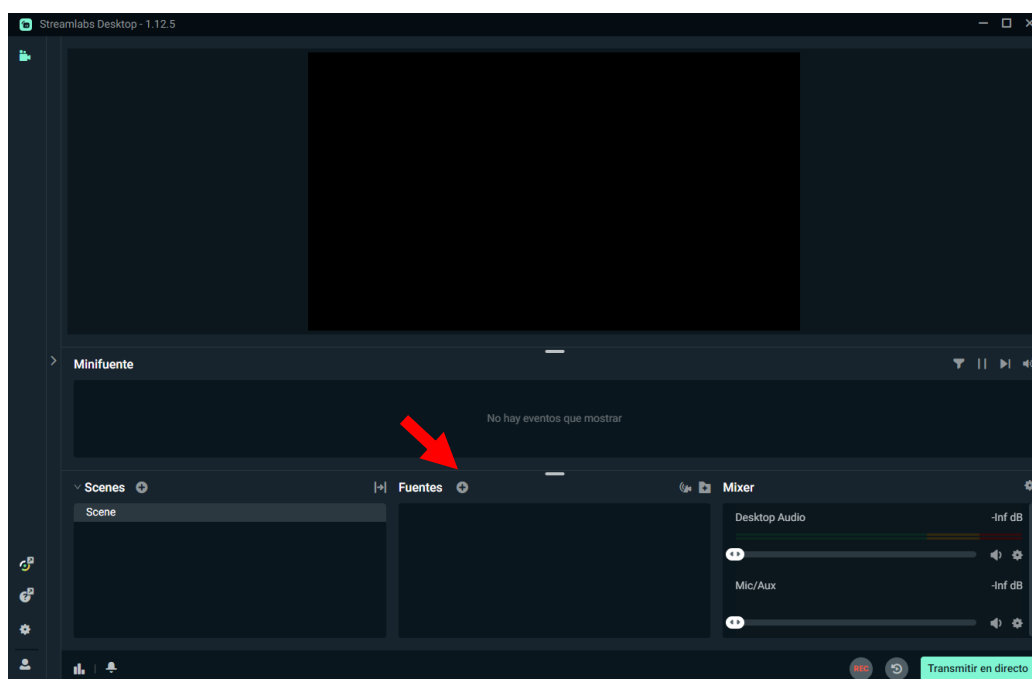
- Una conexión a internet, sin límite de datos en caso de usar la de un móvil. Se recomienda una buena conexión wifi o directamente conectados con cable a la red de internet.
- Una cámara con la que poder grabar el partido.
- Un ordenador

Para poder hacer uso del programa hay que instalarlo previamente en el ordenador. Para ello hay que ir a la página oficial de Streamlabs <https://streamlabs.com> descargar el programa para nuestro sistema operativo e instalarlo.

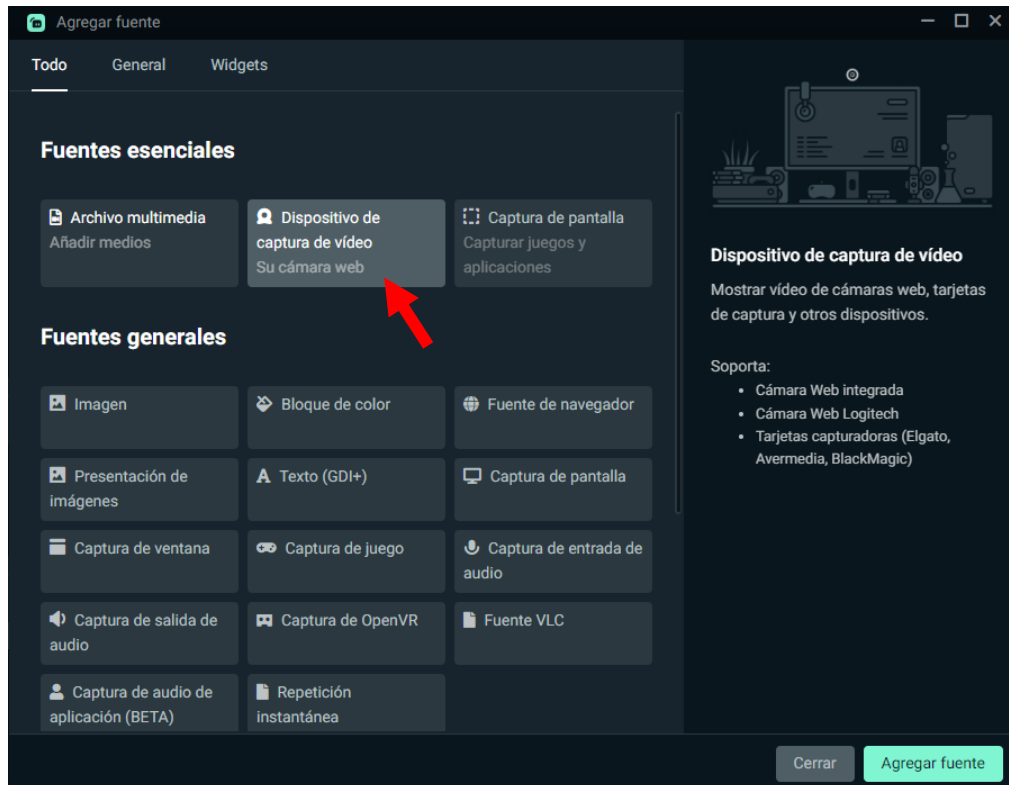
Una vez instalado hay que configurarlo.

Primero vamos a agregar el dispositivo de video que sera el que capture la imagen para poder realizar la transmisión. En el caso de no saber conectar la camara al ordenador, consultar con alguien que os pueda ayudar. En la filmoteca adjunta al manual podeis encontrar ayuda al respecto.

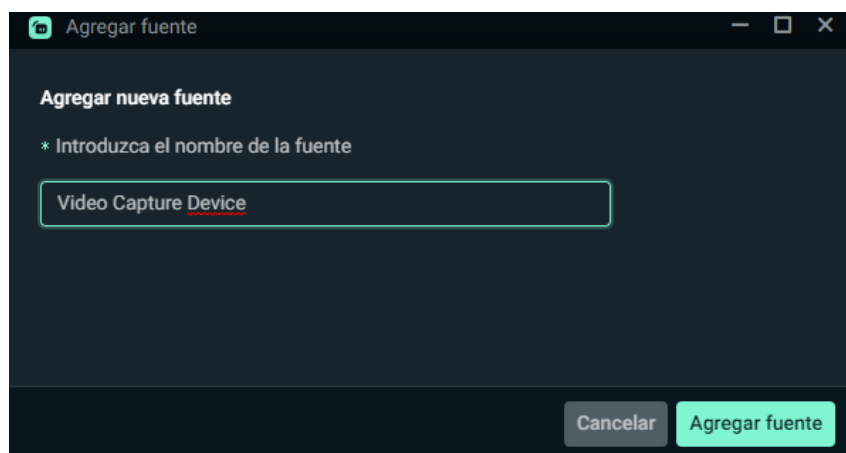
Para añadir la imagen de la camara a la transmisión, pulsamos en el “+” que hay en “Fuentes”.



Seleccionaremos “Dispositivo de captura de video”



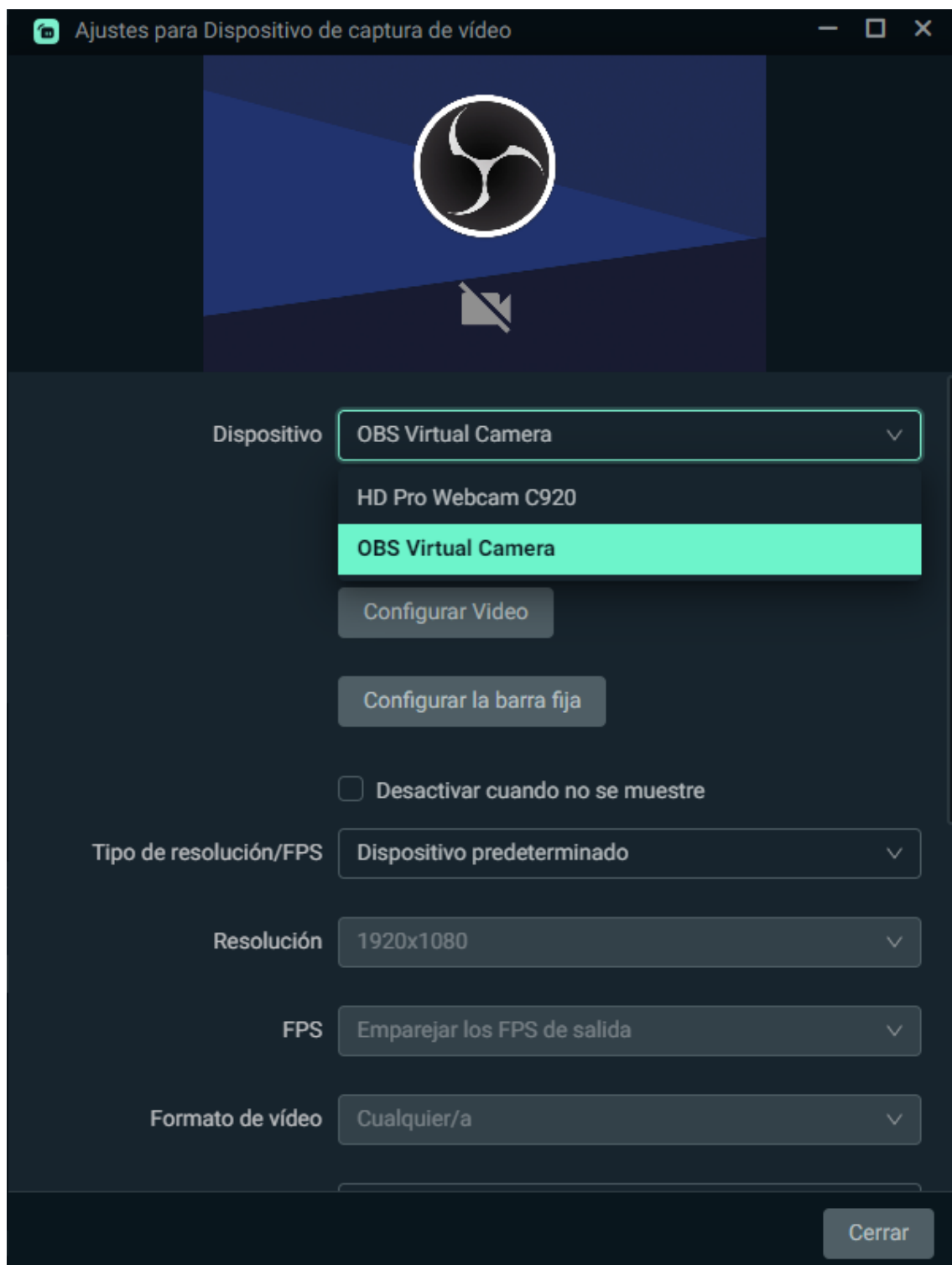
Creamos una nueva y le indicamos el nombre para identificarlo, podemos dejar el que viene por defecto y agregamos fuente.



Se nos abrirá una nueva ventana donde poder configurar la entrada de video. En la primera opción “Dispositivo” podremos elegir la cámara conectada al ordenador, normalmente aparecerá como “USB Video”. Al seleccionar esta opción ha de aparecer la imagen de la cámara en el cuadrado superior. En este ejemplo se ha seleccionado una diferente para seguir con el manual.

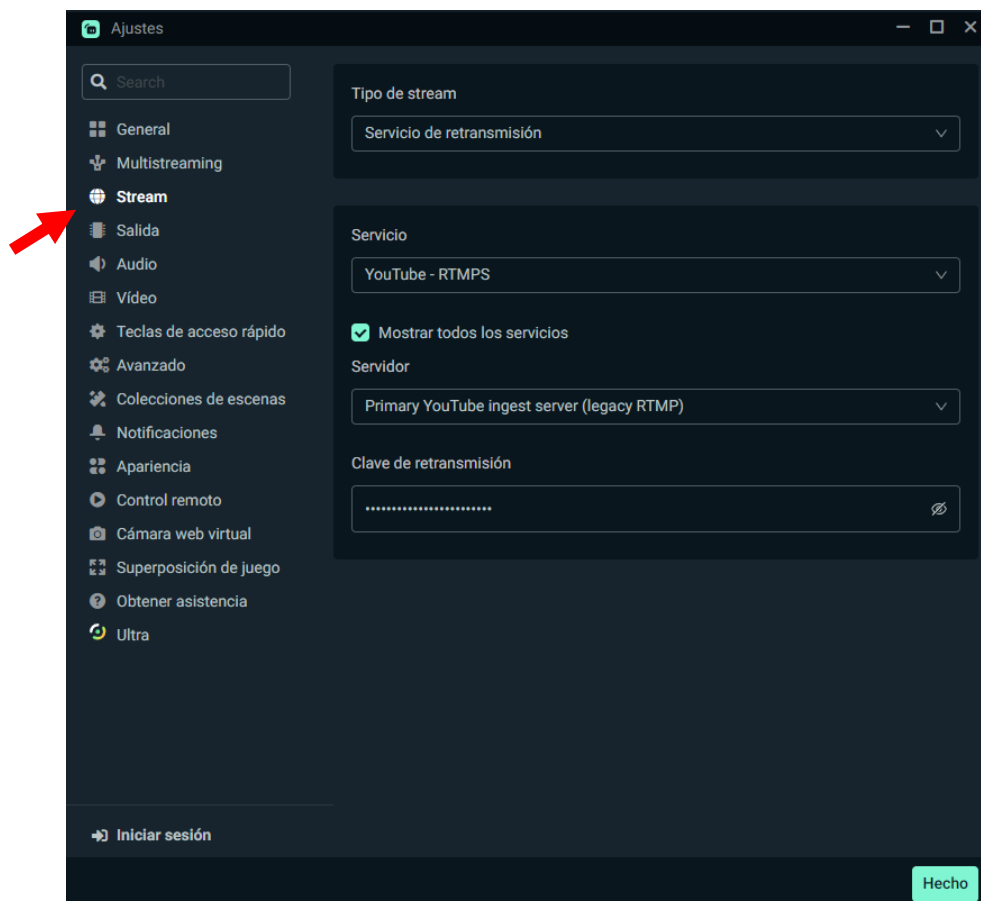
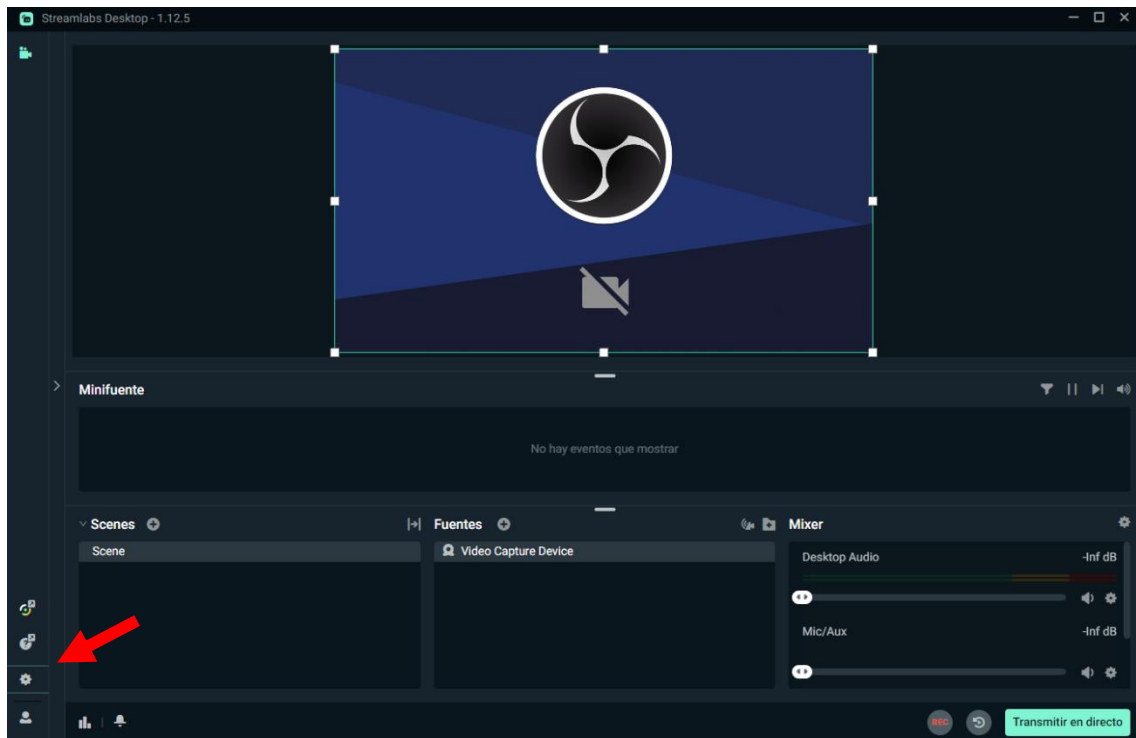
Una vez tengamos el video de la camara, pulsamos en Cerrar.





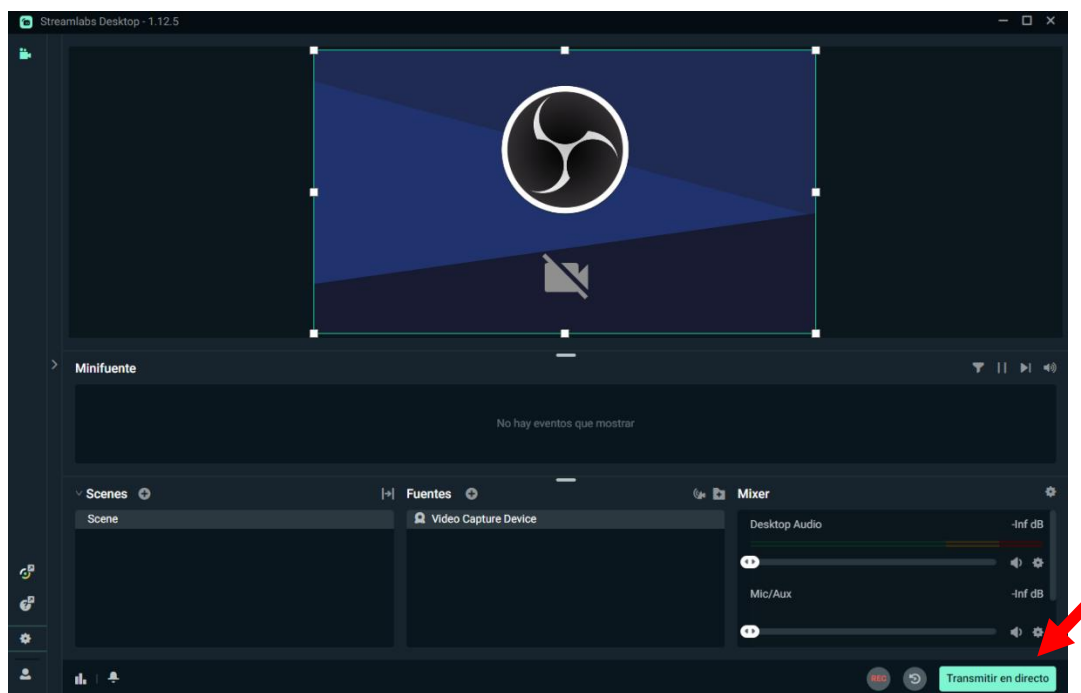
Ya tenemos el video seleccionado y preparado para transmitir.

Ahora en los ajustes nos dirigimos a “Stream” para configurar los datos de la transmisión.

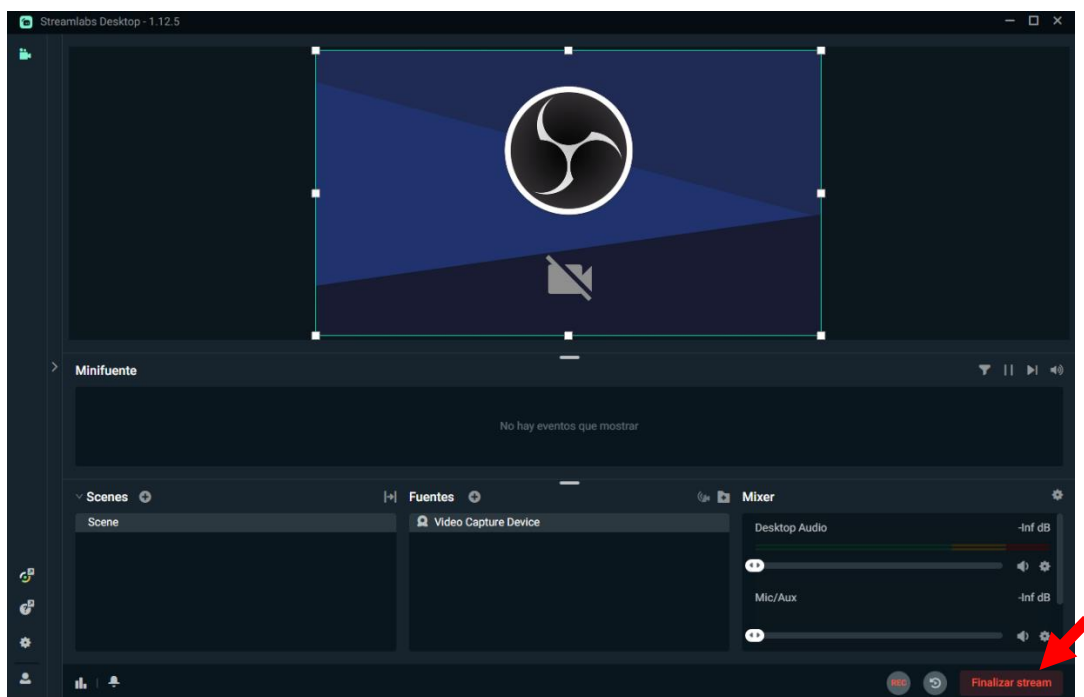


En la imagen podemos ver la configuración que se ha de seleccionar para poder realizar la transmisión. En la opción de “Clave de retransmisión” tendremos que insertar la clave proporcionada por Gesdeportiva. Una vez terminada la configuración pulsaremos sobre “Hecho”.

Ya podemos retransmitir el video pulsando sobre “Transmitir en directo” en la parte inferior derecha.



Una vez acabado el partido pulsaremos “Detener transmisión”.



## 6 - Recomendaciones

**Una vez iniciada una transmisión  
NO SE PUEDE PARAR NI COMENZAR DE NUEVO**

Si iniciamos la transmisión y la paramos, automáticamente la plataforma entenderá que el partido ha finalizado y ya no podrá volver a transmitirse.

### **Casos en los que podemos parar la transmisión.**

Una vez iniciada la transmisión y pasados unos minutos, accedemos a la plataforma de emisión y comprobamos que el video se está emitiendo.

En el caso de que el video no este transmitiéndose pasados unos minutos, comprobar que la clave insertada es la clave para ese partido y que este correctamente escrita.

## 7 - Ayuda

Conectar cámara a pc. **En ningún caso recomendamos comprar los productos que aparecen en los enlaces facilitados a continuación, son una referencia para la comprensión.**

<https://www.xataka.com.mx/fotografia-y-video/como-usar-cualquier-camara-salida-hdmi-como-webcam-para-tener-mejor-calidad-imagen-videollamadas>

[https://www.youtube.com/watch?v=OW\\_irsxBAdI&ab\\_channel=MarcSoul](https://www.youtube.com/watch?v=OW_irsxBAdI&ab_channel=MarcSoul)