

TORNEO EXPERIMENTAL DE BALONCESTO UNIVERSITARIO

Torneo amistoso, de carácter lúdico, con jugadores universitarios, federados o no, donde poner en práctica nuevas innovaciones técnicas para estudiar si son viables o no para incorporar en una futura revisión del Reglamento de competiciones FIBA. También se utilizará de prueba **EXPERIMENTAL** para ver el funcionamiento de los partidos a dos cuartos, previstos para los nuevos Campeonatos de España Universitarios de baloncesto, y el resto de sus normas específicas.

FECHA

22 de diciembre

LUGAR

UPM. Polideportivo Campus Sur. Carretera de Valencia km 7,2

COMPETICIÓN

EQUIPOS: selecciones universitarias de alumnos/as o egresados/as

3 equipos masculinos

2 femeninos

SISTEMA DE COMPETICION

Masculino

LIGA a una sola vuelta

Final 1º contra 2º

Femenino

COPA a diferencia de puntos

CALENDARIO

10:30	MAS 1-3	Selección 1 contra Selección 3
11:15	FEM 1-2	Selección 1 contra Selección 2
12:00	MAS 3-2	Selección 3 contra Selección 2
12:45	MAS 2-1	Selección 2 contra Selección 1
13:30	FEM 2-1	Selección 2 contra Selección 1
14:15	MAS	Final masculina

ARBITRAJES

A cargo de la Federación de baloncesto de Madrid a través de su comité técnico.

ACTAS

Se realizaran actas en papel

RETRANSMISIONES

Se realizaran retransmisiones en directo por **BasketcanteraTV** y se podrán ver también en diferido por su canal de Youtube

SEGUROS

Responsabilidad civil: a cargo de la UPM

Seguro médico:

Universitarios menores de 28 años: **seguro escolar**

Universitarios mayores de 28 años: **Seguro específico** de su universidad

Federados: **Seguro deportivo**

REGLAMENTO TÉCNICO PARA EL TORNEO

Nuevas normas universitarias (Campeonato de España Universitario 2020)

- Dos tiempos de 10 minutos cada uno a reloj parado, con descanso de 5 minutos.
- Un tiempo muerto para el primer tiempo y 2 para el segundo, uno de los cuales debe ser pedido antes de los dos últimos minutos y si no se pierde.
- Un jugador es eliminado cuando cometa su 3ª falta personal
- El bonus de equipo para tiros libres comienza cuando el equipo cometa la 3ª falta.
- En caso de empate prorrogas de 3 minutos hasta deshacer el empate. Se dispondrá de 1 tiempo muerto por prorroga.

Nuevas normas técnicas

- Se ampliará el campo medio metro por cada banda lateral.
- Habrá línea de 4 puntos o círculo a ± 9 metros del aro.
- Un tiro de más allá del medio del campo tendrá un valor de 5 puntos
- Los árbitros no tocarán el balón para sacar de banda, salvo cuando se pare por falta, cambios o tiempos muertos. Si al realizar el saque el jugador atacante, no lo hace desde el sitio correcto el árbitro parará el encuentro y señalizará el sitio. Si lo hace desde el sitio correcto, pero avanza con el balón para sacar ventaja, el balón cambia de posesión para el otro equipo.
- Un **alley oop** entre dos jugadores o de un jugador con el tablero valdrá 3 puntos
- Solo se realizará un tiro libre que tendrá el valor de 2 si es debido a falta en tiro de 2, antideportiva, técnica castigada con 2 tiros o por bonus, de 3 si es por un tiro triple, de 4 si por un tiro de 4 o 5 puntos si es mas allá de medio campo, dependiendo del tipo de falta que se realice. Si es un tiro libre adicional, tendrá el valor de 1.
- No habrá alternancia de posesión, serán salto entre dos.