

|   | MINIBASKET (benj 12 y 13 y alev 10 y 11)   | PREINFANTIL (infantil 2009)  | INFANTIL (2008 y 2009)   | DE CADETE A 1º AUT.  |
|---|--|--|--|--|
| <b>TIEMPO DE JUEGO</b>                                    | 6 PERIODOS DE 8 MINUTOS. PASARELA<br>LOS 5 PRIMEROS PERIODOS A RELOJ CORRIDO Y<br>ULTIMO MINUTO A RELOJ PARADO.<br>6º PERIODO 5 MIN. A RELOJ CORRIDO Y LOS 3 ULTIMOS<br>MINUTOS A RELOJ PARADO.<br>TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS<br>A RELOJ PARADO  | 4 PERIODOS<br>REGLAMENTO FIBA<br><br>TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, CORRIDO  | 4 PERIODOS<br>REGLAMENTO FIBA  | 4 PERIODOS<br>REGLAMENTO FIBA  |
| <b>BALON DE JUEGO</b>                                     | <b>MOLTEN MODELO 5</b>   | <b>MASCULINO:</b> MOLTEN MODELO 7<br><b>FEMENINO:</b> MOLTEN MODELO 6  | <b>MASCULINO:</b> MOLTEN MODELO 7<br><b>FEMENINO:</b> MOLTEN MODELO 6  | <b>MASCULINO:</b> MOLTEN MODELO 7<br><b>FEMENINO:</b> MOLTEN MODELO 6  |
| <b>8 Y 24/14 SEGUNDOS</b>                                 | NO   | SI<br>REGLA DE 24 / 14   | SI<br>REGLA DE 24 / 14   | SI<br>REGLA DE 24 / 14   |
| <b>TIROS LIBRES</b>                                       | DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO  |
| <b>TRIPLES</b>  | SI (LINEA 4X4)   | SI (6,75/6,25)   | SI (6,75/6,25)   | SI (6,75/6,25)   |
| <b>DEFENSAS</b>   | INDIVIDUAL (2+ POSESIÓN SI ZONA)   | TODAS VALIDAS  | TODAS VALIDAS  | TODAS VALIDAS  |
| <b>2 CONTRA 1</b>   | VÁLIDO   | VÁLIDO   | VÁLIDO   | VÁLIDO   |
| <b>PERIODOS MÍNIMOS</b>                                   | OBLIGATORIO TODOS DEBEN JUGAR MINIMO 2<br>PERIODOS COMPLETOS ENTRE LOS 5 PRIMEROS.<br>OBLIGATORIO TODOS DEBEN PERMANECER EN<br>EL BANQUILLO MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS  | REGLAMENTO FIBA  | <b>INFANTIL FEDERADO:</b> REGLAMENTO FIBA  | NO HAY RESTRICCION   |
| <b>PERIODOS MÁXIMOS</b>                                   | ENTRE LOS 5 PRIMEROS.  |  | <b>INFANTIL ESPECIAL:</b> REGLAMENTO FIBA  |  |
| <b>JUGADORES EN LIGA</b>                                  | MINIMO 9, MAXIMO 12.<br>CON 5, 6, 7 Y 8 JUGADORES<br>(PUEDEN PRESENTAR JUGADORES DE LA CAT. INFERIOR)  | MINIMO 5, MAXIMO 12  | <b>INFANTIL FEDERADO:</b> MINIMO 5, MAXIMO 12<br><b>INFANTIL ESPECIAL:</b> MINIMO 5 MÁXIMO 12  | MINIMO 5 MAXIMO 12   |
| <b>JUGADORES QUE PUEDEN JUGAR (CATEGORÍAS INFERIORES)</b> | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORIA<br><br>PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR   | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORÍA<br><br>PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR   | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORÍA<br><br>PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR   | CADETE--> INFANTIL Y PREINFANTIL<br>JUNIOR --> CADETE<br>SUB 22. --> JUN<br>2ª AUT.--> SUB 22 Y JUN<br>1ª AUT. "B" --> 2ª AUT. ,SUB 22 Y JUN<br>1ª AUT "A" --> 1ª AUT. "B", 2ª AUT. , SUB 22 Y JUN   |
| <b>REGLA ALTERNANCIA</b>                                  | sí   | sí   | sí   | sí   |
| <b>JUGADORES FASE FINAL</b>                               | MINIMO 9, MAXIMO 12<br>CON 5, 6, 7, 8 JUG SE JUEGA.. INFORME AL DORSO  | MÍNIMO 5, MÁXIMO 12  | <b>INFANTIL FEDERADO:</b> MÍNIMO 5, MÁXIMO 12<br><b>INFANTIL ESPECIAL:</b> MÍNIMO 5 MÁXIMO 12  | MÍNIMO 5 MÁXIMO 12   |
| <b>TIEMPOS MUERTOS</b>                                    | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte<br>3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte<br>NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN<br>cada min 5 aprox tiempo muerto para limpieza balón y manos<br>NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO<br>1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte<br>3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte<br>NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN<br>cada min 5 aprox tiempo muerto para limpieza balón y manos<br>NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO<br>1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte<br>3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte<br>NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN<br>cada min 5 aprox tiempo muerto para limpieza balón y manos<br>NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO<br>1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte<br>3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte<br>NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN<br>cada min 5 aprox tiempo muerto para limpieza balón y manos<br>NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO<br>1 EN CADA PRORROGA |
| <b>SUSTITUCIONES</b>                                      | SOLO EN 6º PERIODO, EXCEPTO:<br>5ª FALTA , LESIÓN O DESCALIFICANTE.<br>AL JUG. QUE ENTRA LE CUENTA COMO PERIODO<br>JUGADO COMPLETO   | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO   | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO   | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO   |
| <b>EMPATE</b>   | VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA<br><br>FINAL, 3ª y 4ª PUESTO: PRÓRROGA<br>3 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y<br>LOS DOS ULTIMOS A RELOJ PARADO  | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR<br><br>VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA   | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR<br><br>VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA   | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR<br><br>VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA   |
| <b>REGLA 50 PUNTOS</b>                                    | SI   | SI   | SI   | NO   |
| <b>TECNICAS</b>   | NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS  | SI   | SI   | SI   |
| <b>SIEMPRE TOCA BALÓN EL ÁRBITRO</b>                      | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA   | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA   | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA   | EL ÁRBITRO AUTORIZARÁ EL SAQUE CON UN OK   |