

| | REGLAMENTOS POR CATEGORIAS | | TEMPORADA 2021 / 2022 F.B.M. | |
|--|--|--|--|--|
| | MINIBASKET (benj 12 y 13 y alev 10 y 11) | PREINFANTIL (infantil 2009) | INFANTIL (2008 y 2009) | DE CADETE A 1ª AUT. |
| TIEMPO DE JUEGO | 6 PERIODOS DE 8 MINUTOS. PASARELA LOS 5 PRIMEROS PERIODOS A RELOJ CORRIDO Y ULTIMO MINUTO A RELOJ PARADO. 6º PERIODO 5 MIN. A RELOJ CORRIDO Y LOS 3 ULTIMOS MINUTOS A RELOJ PARADO. TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS A RELOJ PARADO | 4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA TRAS DIFERENCIA 50 PUNTOS, CORRIDO | 4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA | 4 PERIODOS REGLAMENTO FIBA |
| BALON DE JUEGO | MOLTEN MODELO 5 | MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6 | MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6 | MASCULINO: MOLTEN MODELO 7 FEMENINO: MOLTEN MODELO 6 |
| 8 Y 24/14 SEGUNDOS | NO | SI REGLA DE 24 / 14 | SI REGLA DE 24 / 14 | SI REGLA DE 24 / 14 |
| TIROS LIBRES | DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO | DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO | DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO | DESDE LA 5ª DE CADA PERIODO |
| TRIPLES | SI (LINEA 4X4) | SI (6,75/6,25) | SI (6,75/6,25) | SI (6,75/6,25) |
| DEFENSAS | INDIVIDUAL (2+ POSESIÓN SI ZONA) | TODAS VALIDAS | TODAS VALIDAS | TODAS VALIDAS |
| 2 CONTRA 1 | VÁLIDO | VÁLIDO | VÁLIDO | VÁLIDO |
| PERIODOS MÍNIMOS | OBLIGATORIO TODOS DEBEN JUGAR MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS ENTRE LOS 5 PRIMEROS. OBLIGATORIO TODOS DEBEN PERMANECER EN EL BANQUILLO MINIMO 2 PERIODOS COMPLETOS | REGLAMENTO FIBA | INFANTIL FEDERADO: REGLAMENTO FIBA | NO HAY RESTRICCION |
| PERIODOS MÁXIMOS | ENTRE LOS 5 PRIMEROS. | | INFANTIL ESPECIAL: REGLAMENTO FIBA | |
| JUGADORES EN LIGA | MINIMO 9, MAXIMO 12. CON 5, 6, 7 Y 8 JUGADORES (PUEDEN PRESENTAR JUGADORES DE LA CAT. INFERIOR) | MINIMO 5, MAXIMO 12 | INFANTIL FEDERADO: MINIMO 5, MAXIMO 12 INFANTIL ESPECIAL: MINIMO 5 MÁXIMO 12 | MINIMO 5 MAXIMO 12 |
| JUGADORES QUE PUEDEN JUGAR (CATEGORÍAS INFERIORES) | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORIA | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORIA | NO HACE FALTA QUE HAYA 5 JUGADORES DE LA CATEGORIA | CADETE--> INFANTIL Y PREINFANTIL JUNIOR --> CADETE SUB 22. --> JUN 2ª AUT.--> SUB 22 Y JUN 1ª AUT. "B" --> 2ª AUT. ,SUB 22 Y JUN 1ª AUT "A" --> 1ª AUT. "B", 2ª AUT. , SUB 22 Y JUN |
| PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR | PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR | PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR | PODRÁN JUGADORES DE COMPETICIÓN, DIVISIÓN , SERIE O CATEGORÍA INFERIOR | |
| REGLA ALTERNANCIA | SÍ | SÍ | SÍ | SÍ |
| JUGADORES FASE FINAL | MINIMO 9, MAXIMO 12 CON 5, 6, 7, 8 JUG SE JUEGA.. INFORME AL DORSO | MÍNIMO 5, MÁXIMO 12 | INFANTIL FEDERADO: MÍNIMO 5, MÁXIMO 12 INFANTIL ESPECIAL: MÍNIMO 5 MÁXIMO 12 | MÍNIMO 5 MÁXIMO 12 |
| TIEMPOS MUERTOS | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN cada min 5 aprox tiempo muerto para limpia balón y manos NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO 1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN cada min 5 aprox tiempo muerto para limpia balón y manos NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO 1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN cada min 5 aprox tiempo muerto para limpia balón y manos NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO 1 EN CADA PRORROGA | 2 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 1ª parte 3 TIEMPOS MUERTOS cada por período por equipo 2ª parte NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN cada min 5 aprox tiempo muerto para limpia balón y manos NO MAS DE 2 TM EN 2 ÚLTIMOS MINUTOS 4ª PERÍODO 1 EN CADA PRORROGA |
| SUSTITUCIONES | SOLO EN 6º PERIODO, EXCEPTO: 5ª FALTA , LESIÓN O DESCALIFICANTE. AL JUG. QUE ENTRA LE CUENTA COMO PERIODO JUGADO COMPLETO | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO | PERMITIDAS TODO EL PARTIDO |
| EMPATE | VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL, 3ª y 4ª PUESTO: PRÓRROGA 3 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS DOS ULTIMOS A RELOJ PARADO | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA | NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA |
| REGLA 50 PUNTOS | SI | SI | SI | NO |
| TECNICAS | NO A JUGADORES. SÍ A TÉCNICOS | SI | SI | SI |
| SIEMPRE TOCA BALÓN EL ÁRBITRO | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA | NO, SOLO INDICA EL LUGAR DONDE SE SACA | EL ÁRBITRO AUTORIZARÁ EL SAQUE CON UN OK |