



MADRID IN GAME



MADRID

ÍNDICE

ÍNDICE	2
1. Normativa General	3
1.1. Introducción	3
2. Fase Previa Polideportivos Municipales	3
2.1. Registro e inscripción	3
2.2. Organización	4
2.3. Formato y mecánica	5
2.5. Disputas	6
2.6. Conducta	7
2.7. PENALIZACIONES	7
2.8. Calendario Fase Previa	7
3. Fase Final Plaza de Colón	7
3.1. Clasificación y obligaciones	7
3.2. Inscripción Fase Final	7
3.3. Organización	8
3.4. Formato y mecánica	8
3.6. Disputas	9
3.7. Conducta	10
3.8. PENALIZACIONES	10

1. Normativa General

1.1. Introducción

- a) El Torneo MADRID IN GAME ESPORTS + SPORTS 2024 está organizado por la entidad mercantil UTE RPM RACING, SLU Y TEAM RANDOMK ESPORTS, SL con CIF ESU10950749, en colaboración con el Ayuntamiento de Madrid, bajo la iniciativa de Madrid in Game.
- b) Esports + Sports es un torneo de baloncesto 3vs3 de modalidad híbrida, donde se disputarán partidos simultáneos en formato digital bajo el videojuego NBA2K24 y el 3vs3 en formato físico.
- c) El torneo consta de 4 fases previas celebradas en 4 polideportivos de Madrid con 24 plazas en juego para la fase final celebrada en la Plaza de Colón.
- d) Los métodos válidos de contacto con la organización serán el Discord de Madrid in Game y el correo electrónico esportscenter@madridingame.es
- e) La normativa actual estará sujeta a cualquier cambio que decida realizar la organización con motivo de posibles actualizaciones del juego o situaciones no contempladas en la misma.

2. Fase Previa Polideportivos Municipales

2.1. Registro e inscripción

- a) Podrá participar cualquier equipo que conste de 4 jugadores residentes en territorio español.
- b) Los equipos podrán ser mixtos.
- c) Aquellos participantes menores de 18 años no podrán participar en el Torneo sin la autorización de su padre/madre o tutor legal. La participación del menor en el presente Torneo implica la aceptación de estas bases legales por parte de su padre/madre o tutor legal.
- d) Todos los equipos que tengan un integrante menor de 18 años tendrán que ser acompañados por una persona mayor de 18 años que se responsabilice del bienestar y cuidado del menor o menores durante el transcurso del evento.
- e) La participación se realizará en equipos de cuatro (4) integrantes en la que se deberán especificar la identidad de cada uno de ellos, facilitando todos los datos personales que le sean requeridos. La normativa está abierta a la inscripción de cualquier configuración en cuanto al género de los jugadores/as.

- f) La participación se dividirá en tres categorías:
- Categoría Cadete: Rango de edad de 13 a 15 (años de nacimiento 2011, 2010 y 2009)
 - Categoría Juvenil: Rango de edad de 16 a 18 (años de nacimiento 2008, 2007 y 2006)
 - Categoría Sénior: Rango de edad +18 (2005 y anteriores)
- g) Para participar es obligatorio rellenar la inscripción correspondiente del clasificatorio a través de la página web de Madrid in Game. Dicho enlace también se proporcionará por las redes sociales de Madrid in Game, Discord de Madrid in Game y otros medios.
- h) La inscripción se cerrará en el momento que una categoría se complete con los 12 equipos necesarios.
- i) Es obligatorio que todos los equipos participen tanto en la modalidad digital como en la física.
- j) La participación en el Torneo es gratuita, no será necesaria el pago de cuota o cantidad alguna para la participación y, en su caso, la obtención del premio.
- k) La organización se reserva el derecho de dar de baja y expulsar automáticamente a cualquier participante que, a juicio de esta, haya realizado o pretenda realizar un mal uso o un abuso del Torneo, con la correspondiente cancelación de su participación.

2.2. Organización

- a) Los 4 integrantes de cada equipo inscrito deberán estar presentes una hora antes del inicio de los torneos.
- b) Todos los participantes jugarán en la versión PS5 de NBA2K24 con perfiles ("builds") preconstruidos por la organización para el torneo. Dichos perfiles consistirán en un base, un alero, y un pívot por equipo. Los perfiles de todos los equipos serán copias idénticas para garantizar la igualdad de la competición.
- c) Para la parte digital, como código de vestimenta el equipo que haga de local siempre utilizará la equipación de color claro mientras que el equipo que haga de visitante vestirá la equipación oscura, garantizando que ambos equipos puedan ser diferenciados perfectamente.
- d) Para la parte física, la organización proporcionará petos deportivos donde se distinguirán claramente los jugadores de ambos equipos.
- e) Toda comunicación previa a los eventos se realizará por las Redes Sociales de Madrid in Game y el Discord de Madrid. Se podrá contactar para solventar cualquier duda mediante los canales de comunicación facilitados en el servidor de Discord o al correo electrónico esportscenter@madridingame.es

2.3. Formato y mecánica

- a) Cuadro de competición
 - o Los 12 equipos de cada categoría estarán distribuidos en 4 grupos de tres integrantes cada uno.
 - o Los dos mejores de cada grupo pasarán a la fase eliminatoria.
 - o Se disputarán cuartos de final, semifinales y final por categoría.
 - o Cada equipo disputará un mínimo de 2 partidos y un máximo de 5.

- b) Puntuación
 - o Cada victoria o derrota tiene el mismo valor sea digital o física.
 - o Se recogerán también los puntos anotados por cada equipo en los partidos para posibles desempates.
 - o Los dos equipos con más victorias pasaran como primero y segundo de su respectivo grupo.
 - o Se deberá informar del resultado del partido a las personas de la organización marcadas como responsables. Estás irán actualizando el cuadro en todo momento y avisando de los siguientes enfrentamientos.

- c) Formato digital NBA 2K.
 - o Cada enfrentamiento se jugará a partido único.

 - o Los partidos se jugarán en la modalidad Pro-Am 3vs3. La organización se hará cargo de crear los partidos y dar la orden para que comiencen.

 - o Los partidos se jugarán en la modalidad a 21 puntos (diferencia de 2 o más) o a 5 minutos, lo que ocurra antes. En caso de empate tras 5 minutos el equipo que anote la siguiente canasta será el ganador del partido. De la misma manera, dicho cuadro estará presente en los polideportivos.

- d) Formato Presencial
 - o Se jugará el formato FIBA 3x3 siguiendo la [normativa internacional](#)

- e) Desempate
 - o En caso de que un equipo gane en formato presencial y otro en NBA 2K el equipo ganador será el que más puntos acumule sumando ambos resultados. Si se diera la circunstancia que en la suma de los puntos persistiera el empate, se decidirá mediante un enfrentamiento 1 vs 1 al mejor de 5 puntos o 2 minutos con canasta de oro.
 - o

2.4. Premios Fase Previa

- a) Los premios objeto del torneo serán entregados únicamente al equipo campeón y subcampeón de cada categoría de la Fase Previa, siendo los siguientes:

- Equipo ganador 1º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón + Premio Madrid in Game
- Equipo ganador 2º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón + Premio Madrid in Game
- Equipo ganador 3º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón + Premio Madrid in Game
- Equipo subcampeón 1º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón
- Equipo subcampeón 2º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón
- Equipo subcampeón 3º Categoría: Clasificación directa a la Fase Final de Plaza de Colón

2.5. Disputas

- a) Comienzo del partido / No presentarse a un partido:
 - El partido dará comienzo a la hora indicada. No presentarse a la hora indicada supondrá la victoria del equipo rival. Para el correcto funcionamiento del torneo no habrá tiempo de cortesía. Los administradores de la competición se guardan el derecho a sancionar cualquier comportamiento en contra de los valores deportivos.
- b) Interrupciones durante el partido / Desconexiones
 - En el caso de que acontezca un problema durante el partido digital como una caída del juego o una desconexión se procederá de la siguiente manera:
 - Todo reinicio dentro de la primera posesión del partido supondrá empezar el partido 0-0. En caso de un reinicio posterior, el partido continuará a partir del momento de la desconexión, manteniéndose el resultado y posesión en el momento de la misma.
 - Si un jugador es expulsado por faltas o por su baja nota, su equipo no podrá salir bajo pena de derrota por 21-0. Del mismo modo, si hay un reinicio posterior dicho jugador entrará y se saldrá para dejar jugar a su bot.
- c) Los árbitros y organizadores de la competición serán quienes intermedien y proporcionen una solución bajo su criterio.
- d) En caso de producirse cualquier accidente de índole deportivo durante el transcurso del torneo se aplicará el protocolo de actuación vigente con llamada al 112 que acudiría a la instalación en caso de urgencia o desplazamiento del participante a un centro médico por cuenta propia.

2.6. Conducta

- a) Los jugadores deberán comportarse de manera razonable, se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de deportividad y los valores del reglamento FIBA de Baloncesto. Queda a juicio de los árbitros y personal de la organización juzgar cualquier acción o comportamiento.
- b) El uso de ciertas expresiones que pueden llegar a ser malsonantes puede llegar a ser parte de la naturaleza competitiva de los jugadores, sin embargo, no se tolerará, bajo ningún concepto, ninguna falta de respeto hacia los jugadores o el staff.
 - o Está prohibido insultar a cualquier jugador o miembro del staff
 - o No se permite burlarse del rival ni en la cancha ni en el videojuego

2.7. PENALIZACIONES

- a) La administración se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes partícipes. Infringir cualquiera de las normas supondrá la descalificación inmediata del jugador.

2.8. Calendario Fase Previa

- Clasificatorio 1º: 2 de junio Polideportivo Daoiz y Velarde (Retiro)
- Clasificatorio 2º: 8 de junio Polideportivo Fernando Martín (Moncloa-Aravaca)
- Clasificatorio 3º: 9 de junio Polideportivo Juan de Dios Román (Vallecas)
- Clasificatorio 4º: 15 de junio Polideportivo La Masó (Fuencarral-El Pardo)

3. Fase Final Plaza de Colón

3.1. Clasificación y obligaciones

- a) Obtendrán plaza para la fase presencial los equipos ganadores y subcampeones de los 4 clasificatorios de la fase previa. 8 equipos clasificados por cada categoría (24).
- b) Se realizará una inscripción de “Last Chance” donde aquellos equipos que no han llegado a la fase final puedan tener otra oportunidad de hacerlo. En total, 4 equipos por categoría (12).
- c) Esta inscripción de “Last Chance” se publicará en las redes sociales de Madrid in Game y el servidor de Discord. Se cerrará una vez que se hayan completado la inscripción de 4 equipos por categoría.
- d) Para participar en esta fase será obligatorio encontrarse en España, así como estar disponible para viajar a Madrid.
- e) De no cumplirse el requisito anterior la organización se reserva el derecho a reasignar la plaza obtenida.

3.2. Inscripción Fase Final

- a) La fase final se disputará en la Plaza de Colón de Madrid los días 22 y 23 de junio.

- b) Se contactará con los ganadores y subcampeones de la Fase Previa mediante un mensaje privado a través del servicio de mensajería instantánea Discord para asegurar su participación en esta Fase Final.
- c) En caso de renuncia del equipo, su puesto será ocupado por un equipo inscrito en el "Last Chance".

3.3. Organización

- a) Los 4 integrantes de cada equipo inscrito deberán estar presentes una hora antes del inicio de los torneos.
- b) Todos los participantes jugarán en la versión PS5 de NBA2K24 con perfiles ("builds") preconstruidos por la organización para el torneo. Dichos perfiles consistirán en un base, un alero, y un pívot por equipo. Los perfiles de todos los equipos serán copias idénticas para garantizar la igualdad de la competición.
- c) Para la parte digital, como código de vestimenta el equipo que haga de local siempre utilizará la equipación de color claro mientras que el equipo que haga de visitante vestirá la equipación oscura, garantizando que ambos equipos puedan ser diferenciados perfectamente.
- d) Para la parte física, la organización proporcionará petos deportivos donde se distinguirán claramente los jugadores de ambos equipos.
- e) Toda comunicación previa al evento se realizará por la Redes Sociales de Madrid in Game y el Discord de Madrid. Se podrá contactar para solventar cualquier duda mediante los canales de comunicación facilitados en el servidor de Discord o al correo electrónico esportscenter@madridingame.es

3.4. Formato y mecánica

- a) Cuadro de competición
 - o Los 12 equipos de cada categoría estarán distribuidos en 4 grupos de tres integrantes cada uno.
 - o Los dos mejores de cada grupo pasarán a la fase eliminatoria.
 - o Se disputarán cuartos de final, semifinales y final por categoría.
 - o Cada equipo disputará un mínimo de 2 partidos y un máximo de 5.
- b) Puntuación
 - o Cada victoria o derrota tiene el mismo valor sea digital o física.
 - o Se recogerán también los puntos anotados por cada equipo en los partidos para posibles desempates.
 - o Los dos equipos con más victorias pasaran como primero y segundo de su respectivo grupo.
 - o Se deberá informar del resultado del partido a las personas de la organización marcadas como responsables. Estás irán actualizando el cuadro en todo momento y avisando de los siguientes enfrentamientos.
- c) Formato digital NBA 2K.
 - o Cada enfrentamiento se jugará a partido único.

- Los partidos se jugarán en la modalidad Pro-Am 3vs3. La organización se hará cargo de crear los partidos y dar la orden para que comiencen.
 - Los partidos se jugarán en la modalidad a 21 puntos (diferencia de 2 o más) o a 5 minutos, lo que ocurra antes. En caso de empate tras 5 minutos el equipo que anote la siguiente canasta será el ganador del partido. Así, el cuadro estará presente en los polideportivos.
- d) Formato Presencial
- Se jugará el formato FIBA 3x3 siguiendo la [normativa internacional](#)
- e) Desempate
- En caso de que un equipo gane en formato presencial y otro en NBA 2K el equipo ganador será el que más puntos acumule sumando ambos resultados. Si se diera la circunstancia que en la suma de los puntos persistiera el empate, se decidirá mediante un enfrentamiento 1 vs 1 al mejor de 5 puntos o 2 minutos con canasta de oro.

3.5. Premios Fase Final Plaza de Colón

- b) Los premios objeto del torneo serán entregados únicamente al equipo campeón y subcampeón de cada categoría de la Fase Previa, siendo los siguientes:
- Equipo ganador 1º Categoría: 130€ en tarjeta regalo por jugador + Trofeo de Campeón
 - Equipo ganador 2º Categoría: 130€ en tarjeta regalo por jugador + Trofeo de Campeón
 - Equipo ganador 3º Categoría: 130€ en tarjeta regalo por jugador + Trofeo de Campeón
 - Equipo subcampeón 1º Categoría: 80€ en tarjeta regalo por jugador
 - Equipo subcampeón 2º Categoría: 80€ en tarjeta regalo por jugador
 - Equipo subcampeón 3º Categoría: 80€ en tarjeta regalo por jugador

3.6. Disputas

- a) Comienzo del partido / No presentarse a un partido:
- El partido dará comienzo a la hora indicada. No presentarse a la hora indicada supondrá la victoria del equipo rival. Para el correcto funcionamiento del torneo no habrá tiempo de cortesía.
- b) Interrupciones durante el partido / Desconexiones
- En el caso de que acontezca un problema durante el partido digital como una caída del juego o una desconexión se procederá de la siguiente manera:
 - Todo reinicio dentro de la primera posesión del partido supondrá empezar el partido 0-0. En caso de un reinicio posterior, el partido continuará a partir del momento de la desconexión, manteniéndose el resultado y posesión en el momento de la misma.

- Si un jugador es expulsado por faltas o por su baja nota, su equipo no podrá salir bajo pena de derrota por 21-0. Del mismo modo, si hay un reinicio posterior dicho jugador entrará y se saldrá para dejar jugar a su bot.
- c) Los árbitros y organizadores de la competición serán quienes intermedien y proporcionen una solución bajo su criterio.
- d) En caso de producirse cualquier accidente de índole deportivo durante el transcurso del torneo se aplicará el protocolo de actuación vigente con llamada al 112 que acudiría a la instalación en caso de urgencia o desplazamiento del participante a un centro médico por cuenta propia.

3.7. Conducta

- a) Los jugadores deberán comportarse de manera razonable, se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de deportividad y los valores del reglamento FIBA de Baloncesto. Queda a juicio de los árbitros y personal de la organización juzgar cualquier acción o comportamiento.
- b) El uso de ciertas expresiones que pueden llegar a ser malsonantes puede llegar a ser parte de la naturaleza competitiva de los jugadores, sin embargo, no se tolerará, bajo ningún concepto, ninguna falta de respeto hacia los jugadores o el staff.
 - o Está prohibido insultar a cualquier jugador o miembro del staff
 - o No se permite burlarse del rival ni en la cancha ni en el videojuego

3.8. PENALIZACIONES

- a) La administración se guarda el derecho a determinar la gravedad de la sanción tomando la decisión según las acciones realizadas por los integrantes partícipes. Infringir cualquiera de las normas supondrá la descalificación inmediata del jugador.